

VITAMIN PLUS

Официальное руководство

Предисловие

В этом руководстве описан каждый день, так что вы ничего не пропустите.

- Важная информация написана **красным**.
- Если вы можете получить трофей или это часть информации для его получения, такой текст будет написан **оранжевым**.
- Небольшие секреты, не связанные с трофеями или скрытыми эпизодами, будут написаны **зелёным**.
- Рекомендую читать это руководство уже после прохождения игры.

Первый день

В этот день особо нечего делать. Можете поизучать ферму. Единственное, что вам нужно сделать в этот день: **поговорить со всеми вашими кузенами и кузинами**.

Хотя кое-что в этот день всё же есть. **У всех предметов на 2 этаже будут особые диалоги в этот день**, кроме разве что платья в комнате Кентаро.

Второй день

Когда проснётесь, **посмотрите на телевизор в вашей комнате**. После этого можете поговорить со всеми. **Мари** расскажет вам, где взять DVD-диск. Как только вы **возьмёте диск в комнате Кентаро**, день закончится.

Третий день

В этот день тоже особо нечего делать. Чтобы завершить этот день, вам нужно сделать две вещи: **поговорить с Сейчи, затем поговорить с Мисао**.

Однако Сейчи скажет вам, что хочет видеть Мари и Хитоши. После разговора с Сейчи, **вы найдёте их в ванной**. Будьте осторожны, как только вы поговорите с Мисао, день закончится. Поздравляю, вы получили свой первый трофей.

Не забудьте **полностью посмотреть главу**, а то упустите трофей!

Четвёртый день

Теперь, когда сёстры начали потихоньку меняться, дни тоже изменятся. Сегодня вам нужно будет попасть в амбар. Но пока он закрыт. И вам придётся многое сделать, чтобы получить от него ключ.

Что нужно сделать:

- Сначала поговорите с Сейчи.
- Потом проверьте котатсу (маленький стол перед телевизором).
- Снова поговорите с Сейчи.
- Поговорите с Акико.
- Снова поговорите с Сейчи.
- Проверьте курятник.
- Снова поговорите с Сейчи. (Осторожно, не говорите после этого с Мари, если хотите увидеть скрытый эпизод, описанный ниже)
- Поговорите с Мари.
- Поговорите с Хитоши.
- Снова поговорите с Сейчи.
- Проверьте ванную.
- Снова поговорите с Сейчи.

Больше он не знает, где искать ключ. **Поговорите с Хитоши**, он скажет, что видел Кентаро, выходящим из амбара ночью. Вам нужно **угговорить Кентаро признаться**, что он взял ключ. Для этого выберите **"Спросить его"** и **"Сказать, что видели его ночью"**. Он расскажет вам, что случилось, обыщите **кучу гравия** перед входом в амбар и вы найдёте ключ.

Скажите Сейчи, что нашли его и тогда сможете попасть в амбар. Когда будете там, **поговорите со свиньёй**, а когда выйдете, день закончится.

Новая глава состоит из одной части, **так вы посмотрите её целиком** в любом случае.

Перед тем как идти спать, вы услышите какой-то крик...

Чтобы увидеть скрытый эпизод с Мисао и Кентаро: **перед разговором с Мари проверьте дыру у комнаты Мисао и Мари**. Будьте осторожны, как только вы заговорите с Мари, этот эпизод станет недоступен.

Поздравляю, вы получили второй трофей.

Пятый день

Сегодня вам нужно узнать откуда доносился крик, который вы слышали ночью. Это не трудно. Просто **поговорите со всеми**. После этого **поговорите с Сейчи**, и он пропустит вас.

Небольшая информация: Вы можете увидеть новую собаку на ферме. Поговорите с ней или с Акико. Тогда вы узнаете как зовут всех домашних питомцев.

Когда окажетесь в шахте, **идите направо, пока не встретите Анаэль**. После разговора с ней, **вам нужно будет заставить Мисао признаться**, что это она призвала суккуба. Это будет сложный диалог, у вас будет три попытки. Если вы потратите их все, игра закончится.

Но раз у вас есть три попытки, вы можете увидеть **один из двух спрятанных мемов**. Но знайте: **мемов не будет, если вы не видели скрытый эпизод с Мисао и Кентаро днём ранее**.

Для мема "Не может быть!" выбирайте следующее:

1. Пусть Аями говорит
2. Поговорить её о книгах
3. Какую книгу она читает?

Для мема "Я понимаю о чём ты" выберите следующее:

1. Пусть Аями говорит
2. Поговорить о её интересах
3. Поговорить о готовке

А теперь выборы, которые заставят Мисао признаться:

1. Пусть Аями говорит
2. Поговорить о её книгах
3. Рассказать о своих вкусах
4. Пинхед
5. Нравится сюжет
6. Продолжить
7. Всё равно это не реально

Поздравляю, вы получили трофей. Мисао присоединилась к вам, и вам нужно **отвести её к Анаэль**. Они хотят побыть наедине, так что можно пока заняться чем-нибудь ещё...

Почему бы не проверить загон для лошадей? Увидите, что там делают Мари и Хитоши.

Теперь **отправляйтесь на второй этаж амбара**, а когда спуститесь - день закончится.

Не забудьте посмотреть новую главу целиком!

Шестой день

В этот день не будет никаких скрытых эпизодов. После пробуждения **поговорите с Мари или Мисао**.

После этого **поговорите с Анаэль в амбаре**, чтобы она сказала, что пошло не так в ритуале Мисао. Вы увидите её с Сейчи. Но так как это обязательный эпизод, за него вы трофея не получите.

Она расскажет вам, что **нужен зелёный мох**. Вы сможете найти его **в ведре, в туалете, который в огороде**. Принесите его Анаэль, она подтвердит, что это он, после этого идите в подвал дома (который теперь доступен) **и отдайте мох Мисао**.

После призыва Сэти **отправляйтесь на второй этаж амбара**, поговорите с Мари и день закончится.

В подвале вы можете заметить ящик. Но пока вы не сможете его открыть.

Как всегда **посмотрите новую главу целиком**.

Седьмой день

Теперь всё становится интересней. Сейчи с Акико уехали, и Юки хочет попробовать что-нибудь с Куро, рыжим псом. **Идите и поговорите с ним**, чтобы получить трофей.

Теперь вам нужно умыться. Но если перед этим вы пойдёте и поговорите с Анаэль, **она начнёт что-то подозревать**. Вымойте лицо с помощью **ведра в ванной** на первом этаже. После этого поднимитесь наверх и подойдите к своей двери, чтобы подождать, когда все проснутся.

Идите в амбар и **поговорите с Горо**, другом Сейчи. Он попросит вас помочь ему с делами на ферме. Первым делом вам надо **покормить кур**. Идите в курятник и подойдите к каждой курице. Перед тем как закончить их кормить, проверьте **туалет, что в огороде**. Увидите, что дверь закрыта. Обойдите его и найдите дыру. Если вы до этого не видели эпизода с Мисао и Кентаро, вы получите трофей.

Закончите кормить кур и вернитесь в амбар **к Горо**. Теперь он вас попросит подоить коров. Ничего сложного. Просто **подойдите к каждой корове**, они находятся в правом нижнем углу карты, потом вернитесь к Горо.

Вашим последним заданием будет **собрать редис**. Это такие белые штуковины в саду возле дома. За раз вы собираете по 4 редиса.

Когда соберёте 8, не собирайте последние 4, а **сходите в шахту**, там вы найдёте Анаэль с Горо. Получите трофей. Теперь можете собрать оставшийся редис **и вернуться в амбар**.

Если хотите, можете сходить на 2 этаж амбара, **послушаете разговор между Мари и Сэти**.

Вот и всё, вы закончили все поручения Горо.

Поговорите с Анаэль, она начнёт **рассказывать вам о своём мире**.

Возвращайтесь в дом и **поговорите с Мари**. Когда она присоединится к вам, **откройте дверь в ванную** и посмотрите эпизод. Когда Мари уйдёт, идите в свою комнату, у Аями появится странное чувство. Не заканчивайте день, **идите вниз и увидите скрытый эпизод**. Получите трофей.

Теперь можете **идти спать**. Если вы видели **все три скрытых эпизода с Горо**, вы получите ещё один трофей.

Восьмой день

Теперь каждое утро вы будете что-нибудь делать с животными. **Спуститесь вниз**, найдите Куро, и вы увидите ещё один эпизод.

Вернитесь в свою комнату и подождите пока все проснутся, затем сходите в амбар и **поговорите с Сэти**.

После этого **поговорите с Мисао** на тему поездки в город, но пока не уезжайте с фермы. Зайдите в **курятник**, Мари захочет поехать с вами. Берите её с собой.

Когда Мари присоединится к вам, можно будет **покинуть ферму**.

В городе Мисао вас оставит. Но как только вы выполните ряд условий, она будет готова отвести вас назад.

Можете погулять по городу, но сегодня особо здесь делать нечего.

Вот три задания, которые **нужно выполнить**:

- Поговорить с Ганпеем в баре (мужчина в правом верхнем углу)
- Поговорить с Матсубо в парке (бездомный слева от палатки)
- Отнести яйца мр. Генсею.

Если Мари не с вами, задания про мр. Генсея не будет. И диалог **с Матсубо будет другим**.

Когда всё будет выполнено - Мисао будет ждать вас в нижней части карты возле входа в парк.

Но пока не говорите с ней. Если Мари с вами, сходите **в бар и поговорите с Акирой**. Он - друг Мари. Если она не с вами, он не появится. Как только поговорите с ним, можно будет возвращаться домой.

Как вернётесь на ферму и пойдёте спать, Мари вас остановит и скажет, что Акира и его друзья ждут возле амбара. Поговорите с Акирой и **эпизод начнётся**. После этого Мари уйдёт, и вы сможете пойти спать.

Вот и пришло время для последней главы фильма Эри. Если вы до этого **полностью посмотрели все главы**, вы получите трофей по окончании просмотра.

Девятый день

И снова вы встали рано. Сначала **поговорите с Рексом, потом с Куро**, чтобы начать эпизод.

Когда закончите, как обычно подождите пока все проснутся. Сейчи и Акико вернулись из Осаки. Первым делом вы можете **проверить подвал**. Он находится в саду рядом с домом. Там можно посмотреть все эпизоды, увиденные ранее. Так же можно **узнать у Сейчи**, что он о нём знает.

После этого **поговорите с Анаэль**, она продолжит свой рассказ о своём мире.

Затем поднимитесь и **поговорите с Сэти**, узнайте, чего она хочет.

Вам нужно получить отображение Мисао и Мари, **поговорите с обеими**, а потом вернитесь к Сэти.

Теперь, когда Сэти с вами, **вы найдёте книгу** возле книжного шкафа на первом этаже дома. Возьмите её. Теперь вы можете взламывать замки. Спуститесь в подвал и **откройте запертый ящик отмычкой**. Осторожно, она может сломаться, лучше сохраниться перед этим. В ящике вы найдёте **ожерелье**.

Теперь идите и поговорите с Мисао, но когда она спросит готовы ли вы уехать, **скажите нет** и спуститесь в подвал. Вы увидите третий эпизод с **Мари и Хитоши**. После этого можно будет уезжать.

В городе Мисао и Сэти уйдут, а вы получите доступ к телефону. Он позволит вам получать сообщения от Мисао и звонить ей.

В этот раз в городе дел гораздо больше.

Единственное, что нужно, чтобы Мисао вернулась, **поговорить с Кентаро** в магазине манги.

Но до этого вам желательно **сделать следующее**:

- Поговорить с Ганпеем.
- Поговорить с Матсубо.
- Поговорить с мужчиной в красной куртке в правом нижнем углу бара.

Он предложит сыграть вам в викторину. За каждый правильный ответ вы будете получать отмычку. Если ответите правильно на все 5 вопросов, **получите 6 отмычек**.

Правильные ответы:

- М. Найт Шьямалан
- Канада
- Нико Беллик
- Брэм Стокер
- Людвиг ван Бетховен

После этого можно отправиться в отель и **поговорить с его владельцем**, чтобы начать другую игру. Правила просты: вам нужно открыть 20 номеров и найти в каждом из них спрятанную серебряную монету. Но не все номера пустуют, в некоторых вам нужно будет подумать, чтобы получить монету.

Решения для комнат, где это необходимо:

- Комната 31: Комната с парой в кровати. Просто не бегайте в комнате.
 - Комната 32: Комната с белым псом. Вам нужно сделать кое-что грязное.
 - Комната 41: Комната с вором. Он даст вам монету в обмен на ожерелье. Если у вас его не будет - это не страшно, вор будет каждый день стоять возле отеля.
 - Комната 61: Комната с состоятельной дамой. Вам нужно будет ответить правильно на вопросы.
- Ответы: Озеро дракона, Пьяная панда, 20, Маракома, Да.

Только в этих номерах нужно что-то сделать, чтобы получить монету. Другие либо пусты, либо с небольшими диалогами.

Каждый раз, как вы найдёте 5 монет, владелец отеля наградит вас. Призы: двое обоев для телефона, карта и кое-какая интересная информация. **Не забывайте возвращаться туда каждый день, чтобы собрать все монеты!**

Когда закончите в отеле, **поговорите с маленькой девочкой** в парке. Вам нужно будет **открыть дом** (находится слева от отеля). Если у вас есть отмычка, можете взломать замок. Если нет, вы всё равно найдёте ключ у двери. Как только посетите дом, вернитесь и **снова поговорите с девочкой**. Когда она зайдёт туда, выйдите и **поговорите с Матсубо**. Он согласится защищать её.

Вы закончили с побочными заданиями, теперь можете поговорить с Мисао и Сэти, которые находятся в нижней части карты. После эпизода в баре вам нужно будет подождать **45 секунд**. Если что-то пропустили, можете это сделать сейчас.

Зайдите в магазин манги, чтобы увидеть ещё один эпизод. После **родов Сэти** вы получите трофей. Потом **поговорите с Мисао** в комнате Кентаро. После этого вы сможете заканчивать день, когда захотите (с небольшими ограничениями). **Ложитесь спать**.

Десятый день

Пора **навесить свиней** в амбаре. После этого вы получите трофей, и вам останется только подождать, когда все проснутся. Как только **вы спуститесь** - встретите Фубуки. Потом **сходите на второй этаж амбара**, чтобы услышать продолжение разговора и познакомиться с Эстер (дочерью Сэти).

После разговора Фубуки пригласит вас к себе домой. Раз вам нужно для этого отправиться в город, поговорите об этом с Мисао. Но **сначала поговорите с Анаэль**, она попросит вас кое-что сделать. После разговора с Мисао, вы сможете попадать в город и обратно в любое время.

Перед уходом **возьмите немного еды в холодильнике** для Наны.

Теперь можно звонить Мисао и отправляться в город.

Как всегда в городе нужно многое сделать. Сначала разберёмся с основной целью приезда. Отправимся к Фубуки.

Вам нужно **проверять почтовые ящики**, чтобы найти, где живёт Фубуки. Идите в правый нижний угол карты. Самый нижний дом слева её.

Когда окажетесь внутри, **поговорите с Фубуки**, чтобы начать эпизод. Как только он закончится, вы можете заняться побочными заданиями.

Можете начать с бара. **Поговорите там со всеми**. Вы узнаете кое-какую информацию от Ганпея и от одного из парней в баре.

После этого направляйтесь в магазин манги. **Поговорите с Тетсу и Рики**. Дети немного озадачены тем, что видели вчера. **Поговорите с ними со всеми**. На этом с магазином манги всё.

Сходите **в игровой зал**, он сразу рядом с магазином. Там можно много чего сделать:

- Поговорить с парнем, чтобы выиграть отмычки.
- Поговорить с женщиной за стойкой, она даст вам карты и расскажет как играть в С. Битву.
- Поговорить с парнем на сцене, **у него можно выиграть обои**.
- **Сходить в туалет**, чтобы увидеть ещё один скрытый эпизод с Мисао.

Вам **ОБЯЗАТЕЛЬНО нужно выиграть** обои, если хотите в будущем получить два трофея. Так что лучше сохранитесь перед этим.

Вот ответы на вопросы викторины:

- Токио
- Адольф Гитлер
- Цитаты Мао Цзэдуна
- Акира Ториями
- Дендрофобия

Теперь, когда у вас есть отмычки, **отправляйтесь в отель** и откройте ещё несколько дверей!

Осталось только зайти к Нане. Однако сначала вам стоит **заглянуть в палатку**. Вы найдёте там бездомного пса. **Поговорите с ним**, посмотрите эпизод и получите трофей!

Теперь можно идти к Нане. **Поговорите с ней и Матсубо**. Не забудьте отдать ей еду. Как только закончите, **поговорите с Матсубо** о просьбе Анаэль.

Он скажет, что в городе есть ещё бездомные. **Идите их искать**. Вот, где они находятся:

- В левом верхнем углу карты.
- В правом нижнем углу карты.
- В туалете игрового зала (**поговорите с ним дважды, чтобы увидеть мем**).
- На пятом этаже отеля.

Как только найдёте их всех, соглашайтесь вернуться на ферму. После эпизода в амбаре вы сможете пойти спать. Но пока это делать рано.

Позвоните Мисао, чтобы она **отвезла вас обратно в город**. **Идите в дом Наны**. После просмотра эпизода возвращайтесь на ферму.

Идите **на 2 этаж амбара**, там вы увидите как Мисао и Сэти разговаривают. Отправляйтесь к дому и **посмотрите в правое окно**. После очередного эпизода идите в амбар и **поговорите с Анаэль**. Она продолжит рассказ о своём мире. После этого можно идти спать.

Одиннадцатый день

Будьте готовы, этот день - самый важный в игре!

Утром первым делом **поговорите с Эстер и Сэти**. Потом **идите в загон к лошадям** и посмотрите эпизод.

После этого подождите, когда все проснутся. Вы можете заметить, что Сейчи нигде нет, но вернулся Горо. А так же вы встретите дочь Мисао - Момоко. **Поговорите с ними**. Мисао скажет, что сегодня она дала Анаэль полную свободу действий. Так что идите к ней и **поговорите**. Когда она присоединится к вам, поднимитесь наверх и **поговорите с Эстер**. После этого **можно отправляться в город**.

В бар можно не ходить, там никого нет. В магазине манги есть Тетсу и Рики, но им нечего сказать. Можете **сходить к Фубуки**.

Сходите в игровой зал, там вы сможете:

- **Выиграть новую карту**, набрав определённое количество очков в игре на сцене.
- Выиграть отмычки.
- Посмотреть **скрытый эпизод в туалете**.

Если до этого вы видели все эпизоды с Мисао, вы получите трофей.

Ответы на вопросы викторины:

- 7
- Леонардо Да Винчи
- Пьер де Кубертен
- Стальной алхимик
- Фунт

Как закончите в игровом зале, **идите к Нане**. После эпизода получите трофей.

Перед уходом **поговорите с Матсубо**.

Идите и **поговорите с парнем**, который стоит между баром и магазином.

Теперь вы управляете Анаэль. Это довольно прямая область: чтобы открыть первую дверь, нужно будет решить пазл, потом набрать 2500 очков в тетрисе, чтобы получить ключ. В комнате решить два пазла на компьютерах.

Небольшая подсказка по пазлам:

- Всегда сначала собирайте левую колонку, перед тем как начинать другие.

Теперь вы управляете Аями. Цель: найти записки в разных комнатах, чтобы узнать пароли. Два пароля нужны, чтобы увидеть скрытый эпизод с Анаэль (Ток и ПРАВДА) **в комнате наблюдения**. Последний пароль (ГРАД) нужен, чтобы **выбраться**. Будьте внимательны, пароли чувствительны к регистру.

Вы управляете Юки. Можете поговорить с другими девушками, но чтобы выбраться из камеры **вам нужна та, что возле факела. Вам нельзя попадаться**, иначе вас вернут в камеру. Так что не бегите, не подходите близко к охранникам и не попадайтесь в их поле зрения. Идите в нижний правый угол карты (1) и **попробуйте открыть дверь**. Теперь идите вверх (2), увидите, что там стоит охранник и вам никак не пройти. После этого отправляйтесь на **склад (3)**. **Посмотрите на разлом** справа и **возьмите кирку**, это отвлечёт охранника. Вернитесь обратно (2), пройдите мимо охранника и возьмите ключ. С ним вы **сможете открыть дверь** (1). Получите трофей. Отправляйтесь в левый нижний угол (5), **возьмите ключ от камеры**. Теперь можете отправиться в камеру сами или подойдите к охраннику, чтобы он доставил вас туда. **Откройте дверь**.

Перед тем, как идти обратно в камеру, можете **посмотреть забавную сценку (4)**. Просто откройте дверь и она начнётся.



Запустится очень длинная сцена, где вам дадут выбрать.

Будьте внимательны. **Этот выбор определяет концовку игры.**

- Если ответите "Нет": запустится ряд сцен, где вам объяснят некоторые моменты (а некоторые нет) и игра закончится. Поздравляю, вы завершили игру с плохой концовкой!

- Если ответите "Да": игра продолжится.

После разговора к вам начнут приходить люди, поздравлять вас с окончанием церемонии. Вот список тех, кто может прийти и что нужно для их прихода:

- **Мисао и Момоко**: нужно конечно, чтобы Момоко вообще родилась. А так же вам нужно посмотреть несколько скрытых эпизодов с Мисао.

- **Мари и Хитоши**: вам нужно посмотреть 2 из 3 скрытых эпизодов с их участием.

- **Фубуки**: вам нужно всего лишь поговорит с ней в городе до церемонии.

- **Матсубо**: вам нужно убедить его защитить Нану, говорить с ним каждый день, увидеть два скрытых эпизода с Наной и поговорить с ним до церемонии.

Если они появятся, дальше вы сможете получить трофей. Единственное исключение - Мари и Хитоши, за них вы сразу получите трофей.

После всего вы узнаете, что у вас будет ещё один день на ферме, а так же получите трофей. Если вы посмотрели все эпизоды во время церемонии (в том числе скрытые), вы получите третий трофей. Однако 11 день ещё далёк от завершения, **нужно открыть ещё несколько скрытых эпизодов**.

Помните, о чём вас просила Эстер? Бездомные **находятся в парке**. **Поговорите с ними** и эпизод начнётся. За него вы получите трофей. Поговорите с Эстер, она даст вам карту.

Возвращайтесь в город. Можете сходить в игровой зал, поиграть в карты. Вам нужно сегодня или завтра **выиграть 5 матчей**, если хотите сыграть с председателем.

Если зайдёте в магазин, можете поговорить с Тетсу и Рики. Но и дети тоже здесь. Поговорите с ними и **выберите правильный ответ**.

Ответы:

- Я найду кого-нибудь

- Конечно есть

- Без проблем

- Мангака - мой друг

После разговора с ними можете сходить в отель, найти ещё монет.

Сходите к Нане. **Поговорите с ней** и начнётся эпизод. В награду получите карту.

Зайдите в палатку, **поговорите там с Ниной**.

Отправляйтесь в дом Фубуки, **увидите ещё один эпизод**. Но для него нужно было многое сделать. Вам нужно было увидеть Мисао, Момоко и Фубуки после церемонии, а так же увидеть все скрытые эпизоды с Горо в седьмом дне. Получите трофей.

Можете возвращаться на ферму. Когда отправитесь спать, у Аями снова будет это чувство как в седьмом дне. **Идите в загон лошадей**.

А теперь можно наконец **закончить этот день!**

Двенадцатый день

Это последний день на ферме. В нём только один обязательный эпизод. Все остальные - скрытые, и являются результатом того, что вы сделали в прошлые дни. Если вы следовали этому руководству - всё хорошо.

Начните день с **похода в загон к лошадям**. Если Мисао, Момоко, Мари и Хитоши приходили к вам вчера после церемонии, сегодня они будут там (так же как Сэти с Эстер). **Если все на месте**, после эпизода вы получите трофей. После этого вы встретите нового персонажа и 12 день начнётся. Вы можете пойти спать в любое время, но это будет значить конец игры.

Вам нужно понять, как работает этот день. Раз сегодня нет обязательных эпизодов, время не будет идти, вам нужно выполнять побочные задания и смотреть скрытые эпизоды, чтобы оно шло. Каждый раз, как вы находите очередной эпизод или происходит что-то важное - проходит один час. Каждые два часа на ферме что-нибудь меняется (только на ферме).

Можете погулять по городу, послушать, что люди думают о церемонии.

Начните с **отеля**. Если нет отмычек, вот ответы на викторину:

- Уран
- Почти 4000
- Билл Клинтон
- 1989
- Отчаянные домохозяйки

Как только у вас наберётся 20 монет, вы получите кое-какую информацию от владельца отеля, идите в бар и **поговорите с Ганпеем**. Чтобы он признался выберите:

- Убедить его
- Сказать правду

Отправляемся в магазин манги. Можете **попрощаться с Рики и Тетсу**. **Поговорите с детьми**, посмотрите эпизод. Получите 2 трофея и карту. Прошёл один час.

Поговорите с Акико, получите карту и трофей. Прошёл ещё час и на ферме кое-что изменилось.

Проверьте курятник - увидите ещё один эпизод. Поговорите с Кентаро и получите карту. Ещё один час прошёл.

Если вы послушали все истории Анаэль и Сэти о их мире, **поговорите с Иезавель**, она расскажет вам ещё кое-что, и вы получите трофей.

Перед домом будет стоять Нина. **Поговорите с ней**. Вам нужно будет достать зелёный мох, он всё также в **туалете**, и светящийся камень в **конце шахты**. После того как найдёте их, поговорите с Анаэль. Приведите к ней Куро и Рекса. Получите карту и пройдёт ещё час.

Ферма больше не будет меняться. Но чтобы открылся ещё один скрытый эпизод, нужно было, чтобы эти 4 часа прошли. **Идите на 2 этаж дома**. После поговорите с Момоко, чтобы получить карту.

Осталось два эпизода. Оба находятся в городе. Первый не трудно увидеть, если вы выполняли всё, что написано в этом руководстве. Если Матсубо рассказал вам все секреты, появился после церемонии, и если Нану забрали родители, то **идите в дом**. Получите трофей и карту.

Сходите к Фубуки и **поговорите с ней**. Она даст вам карту.

Теперь у вас должны быть почти все карты. Скорее всего не должно хватать двух. Если вы не сделали этого ранее, **выиграйте 5 раз** у одного из трёх парней, играющих в покер в игровом зале. После этого **победите президента клуба**. Он скажет вам как зовут их лучшего игрока.

Следующую карту не трудно достать. Вам нужно решить пазл в игровом зале. Как только вы это сделаете, вы получите следующее: возможность играть в пазлы с разными картинками и сложностью (4 сложности). **Так же вы получите карту** и трофей.

Идите туда, где вы встретили всех после церемонии и **победите Эри**. Она даст вам карту. Чтобы она показала вам маленькое шоу, у вас должны быть **все карты**. Получите 2 трофея (в том числе платиновый - за просмотр ВСЕХ скрытых эпизодов в игре).

Вот и всё. **Можете идти спать**.

Тренадцатый день

Как проснётесь, получите трофей.

Спуститесь вниз и наблюдайте за хорошей концовкой.

Поздравляю!