

Прохождение Automaton Story v0.17 (перевод spraun47rus)

Вступление

Сюжет игры прост и не требует от игрока серьёзно задумываться над заданиями. Большинство необходимых действий можно понять из диалогов. В основном тебе нужно будет с кем-то поговорить, что-то принести или кого-то найти.

Основная сюжетная линия вращается вокруг отношений с твоей (ГГ) сестрой. Другие ветки (помимо необходимых для продвижения основного сюжета) являются опциональными.

Поскольку игра всё ещё находится в разработке, многие механики и взаимодействия между персонажами могут измениться.

(Пара слов от переводчика: Переводил быстро, так что это в основном автоперевод, а также мог накосячить (как минимум, названия кнопок не везде совпадают, так как лень смотреть, как я их перевёл в игре), поэтому в папке также есть англоязычное оригинальное прохождение от разработчика (AngryFur).
Картинки в прохождении пока не заменял, как-нибудь потом; данное прохождение предназначено для версии 0.17, как появится новое прохождение, переведу.)

ИНТЕРФЕЙС



Вверху верхнего окна интерфейса отображается время суток: **утро**, **день**, **вечер** и **ночь**.

День недели отображается по середине. Внизу отображаются подсказки, они появляются при наведении курсора мыши на объект (не всегда).



Журнал. В нём можно найти полезную информацию и опции. **Подсказки**, **Вещи в инвентаре**, **Отношения** и **Читы**.



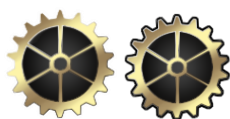
Элементы управления для **мобильной версии** игры.

Включает пропуск диалогов.



Элементы управления для **мобильной версии** игры.

Скрывает интерфейс.



Меню. Открывает меню. Полезно для **мобильной версии** игры.



Этот элемент выводит тебя на карту. Появляется в локациях, где нет видимого выхода.



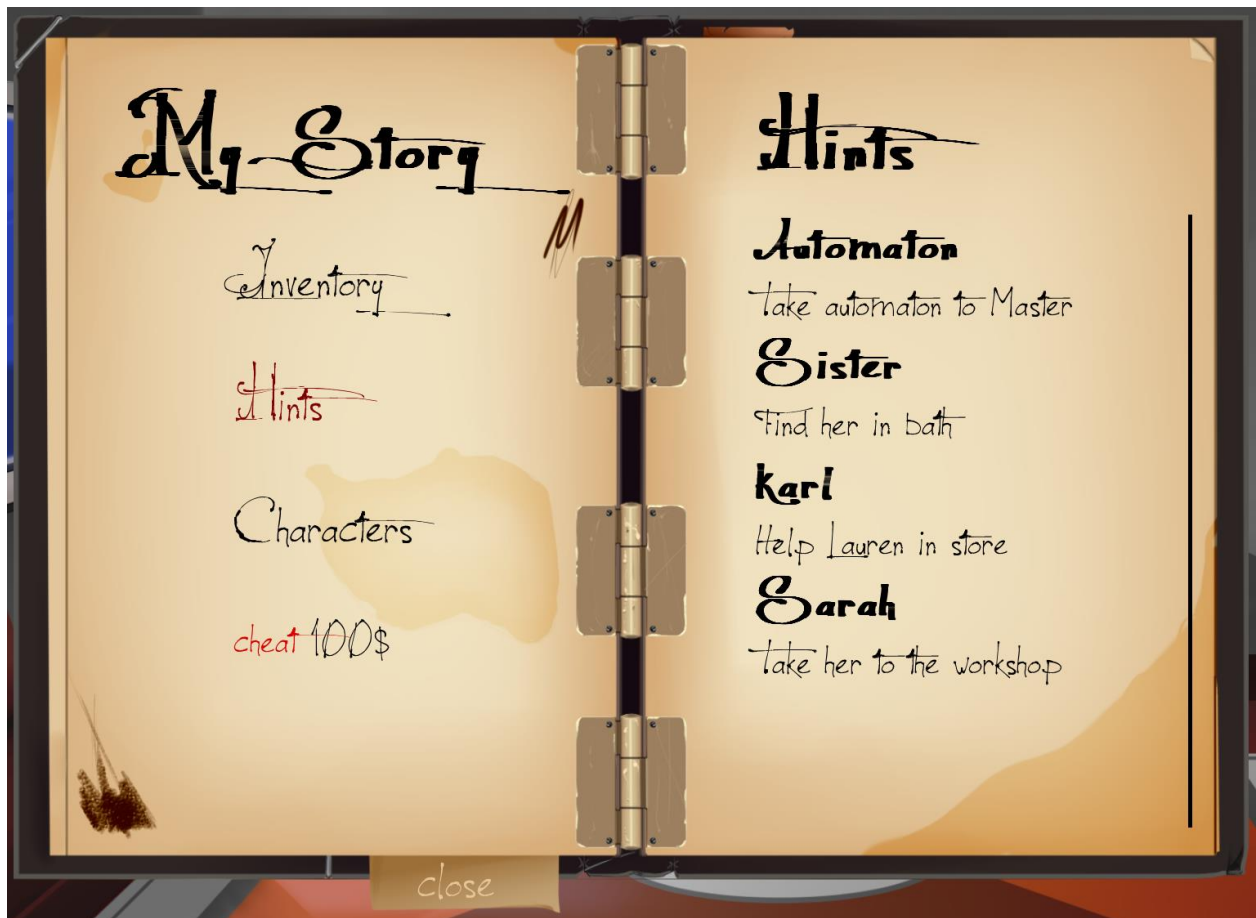
Этот элемент появляется, когда кто-то следует за тобой. Если ты нажмёшь на него, персонаж уйдёт.

В дополнение к обычным настройкам, ты также можешь изменить тип пениса, если хочешь.



Прохождение

У игрока есть доступ к журналу(), в котором содержатся подсказки.



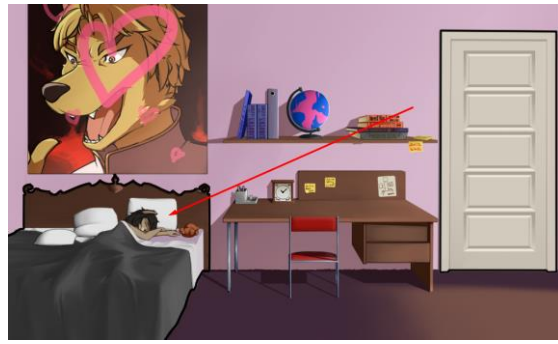
Иногда ветка одного персонажа может пересекаться с чьей-нибудь другой. В основном это касается Основной Сюжетной Линии. В игре также есть много второстепенных персонажей. Некоторые из них очевидны, некоторые нет. Подсказки для них не появляются в журнале. Но их квесты обычно просты и прямолинейны.

Основная Сюжетная Линия

Основная сюжетная линия переплетается с отношениями с твоей (ГГ) сестрой. Поэтому, чтобы продвигаться вперёд, тебе придётся строить с ней отношения.

– Разбуди сестру и приготовь ей завтрак

Иди в коридор, затем в комнату сестры и нажми на нее.

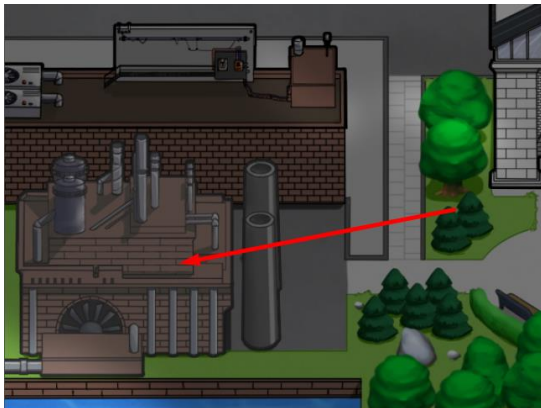


После этого иди на кухню, чтобы приготовить завтрак. Нажми на холодильник.



– Иди к Мастеру

Выйди из дома, и потом отправляйся на фабрику. Зайди в кабинет Мастера.



Поговори с Мастером.

– Расскажи матеру об автоматоне

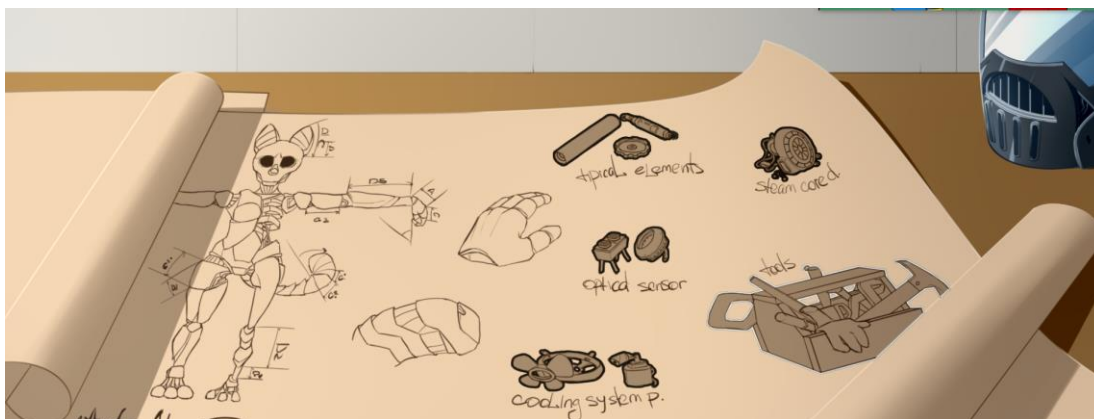
И снова... Иди к Мастеру и поговори с ним. Он даст тебе чертёж.

- Изучи чертёж на столе (составь список деталей)
- Нажми на стол в твоей комнате.



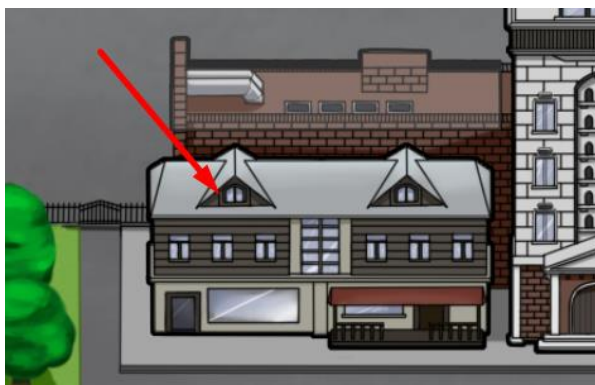
- Найди и купи детали для автоматона

Чтобы узнать, где найти все детали, ты можешь нажать на соответствующую деталь на чертеже на столе.



Обычные детали:

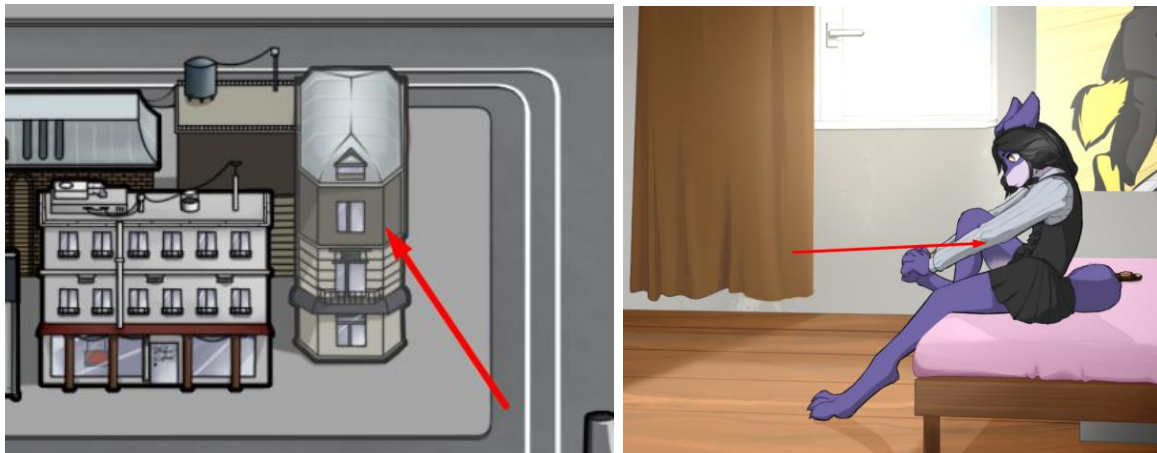
Поговори с Карлом в его магазине. Выбери опцию “Заказать обычные детали” (для заказа тебе потребуется 130 долларов).



Заказ придёт только на следующий день. Ты можешь забрать его в любой будний день, когда Карл находится в магазине.

Оптический датчик:

С этим тебе может помочь Сара. Выбери опцию “Оптический датчик”.



Тут также придётся подождать один день. Ты можешь прийти у ней в любой день. Она попросит сходить с ней на свидание, а потом отдаст тебе датчик.

Паровое ядро:

Иди на фабрику и поговори с Мастером. Выбери опцию "Паровое Ядро". Затем попробуй попасть к Главному Инженеру. Ты узнаешь, что тебе нужен ключ.



Спроси Мастера о ключе, выбрав опцию “Дверь заперта”. Он направит тебя к секретарю. Поговори с ней и выбери опцию “Ключ к Главному Инженеру”. Теперь у тебя есть ключ.



Она попросит об одолжении. Опция “Присесть” откроет сцену с ней. Если ты выберешь вариант “Нет, спасибо”, то она попросит у тебя бутылку вина. Ты можешь найти его в магазине Карла или в торговом центре в Стим Шоппе. Наконец, ты можешь поговорить с Главным Инженером.

Детали системы охлаждения:

Зайди в торговый центр в Стим Шоп. Поговори с сотрудницей в магазине.



Если ты решишь заняться с ней сексом, ты сразу же получишь детали системы охлаждения. В противном случае тебе придётся их купить (но ты всегда можешь вернуть и согласиться на первый вариант).

Инструменты:

Для этого Любовь сестры должна быть равна 3.

Чтобы найти инструменты, подойди к сестре, и выбери "Поговорить" и "Инструменты".

– Починка Автоматона

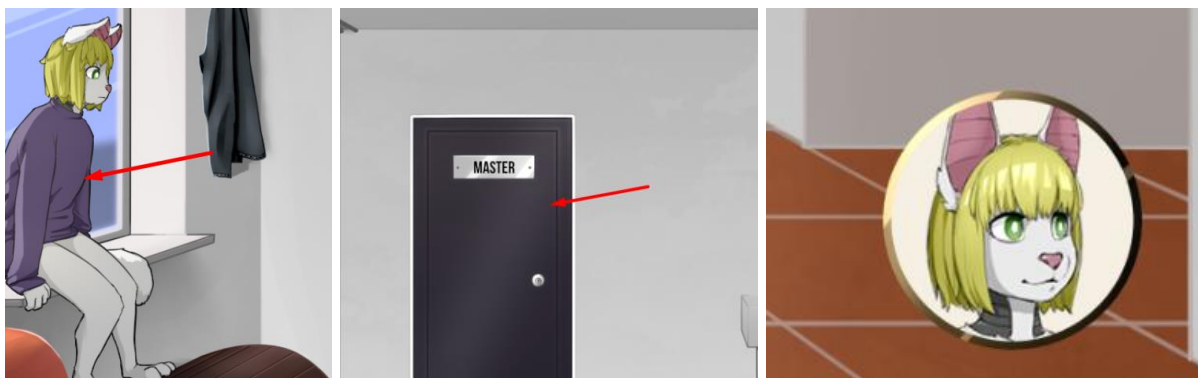
Чтобы починить автоматона, нажми на него. Автоматон находится в комнате ГГ.

- Это можно сделать только днём и вечером в будние дни, и утром, днём и вечером в выходные.



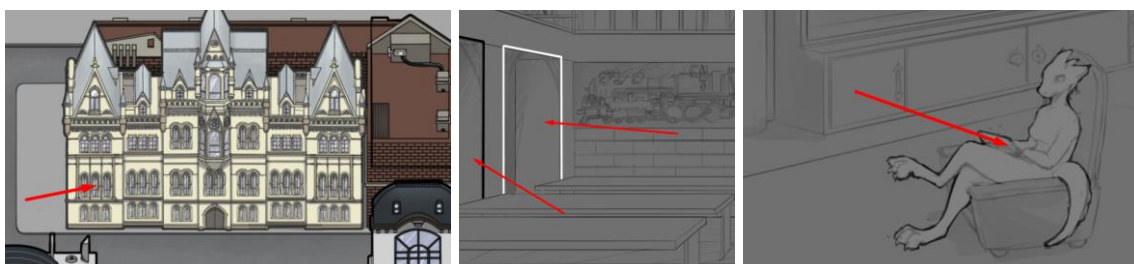
– Отведи Автоматона к Мастеру

Нажми на автоматона и выбери опцию "Следуй за мной". Затем отправляйся на фабрику в кабинет Мастера.

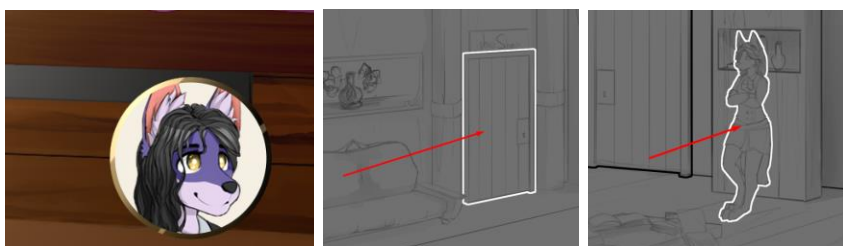


– Улучшение автомата

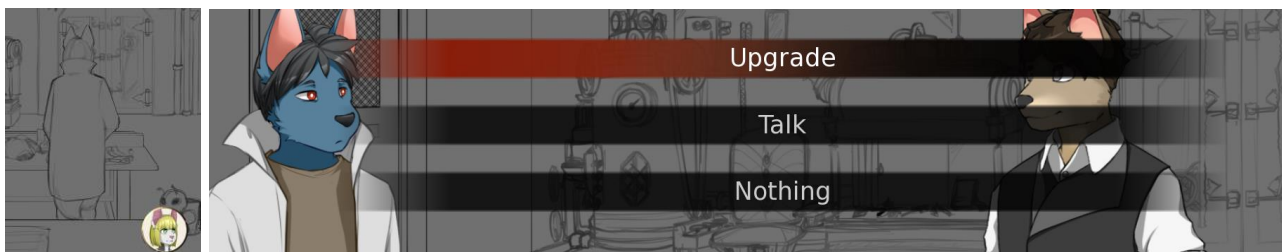
Иди в библиотеку и найди Спайк. Нажми на неё и выбери “Ищу книгу...” и “Книги по автоматам”. Тебе нужно купить “Схему синтетической крови”.



Теперь иди к Саре и попроси её следовать за тобой. Затем возвращайся в библиотеку и иди в мастерскую. Нажми на Сару и выбери опции «Работать» и «Схема синтетической крови».



Теперь ты можешь попросить автомата следовать за тобой и отправиться на фабрику. Поговори с Главным Инженером и выбери опцию “Улучшение”.



– Поговори с Мастером

Иди на фабрику и поговори с Мастером.

– Найди Главного Инженера

Иди на фабрику и найди Инженера.

- Продвигайся по истории Сары

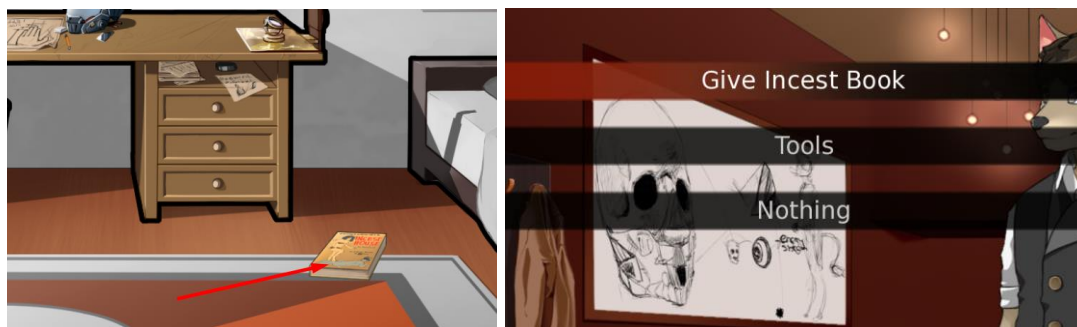
Сделай с Сарой перчатку

Это всё для v0.17

Сюжетная линия Сестры

- Найди книгу в своей комнате и отдай её своей сестре

Книга лежит на полу между столом и кроватью. Затем найди свою сестру и выбери опцию “Поговорить” и "Дать Инцест-Книгу".

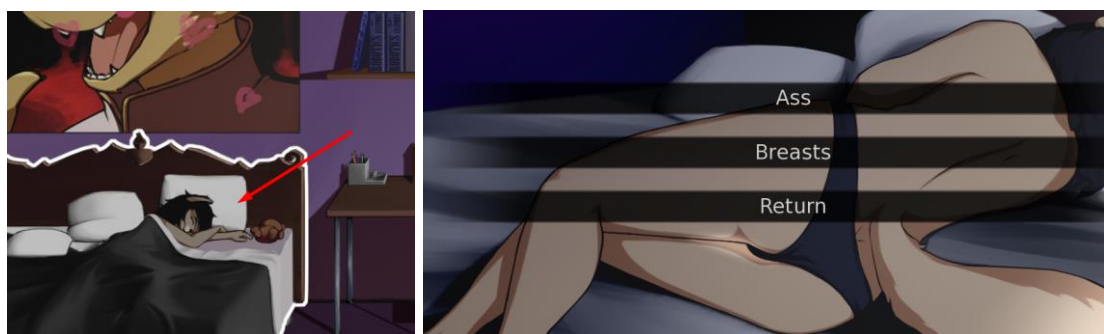


Далее нужно продвигаться по сюжету Карла.

После двух его визитов к тебе домой можно будет дальше продвигаться по сюжету сестры.

- Навести сестру ночью в её комнате

Зайди ночью в её комнату и нажми на спящую сестру. Выбери “Убрать одеяло” и “Да”. Ты можешь потрогать её или уйти, задание всё равно будет засчитано.



- Поговори со своей сестрой

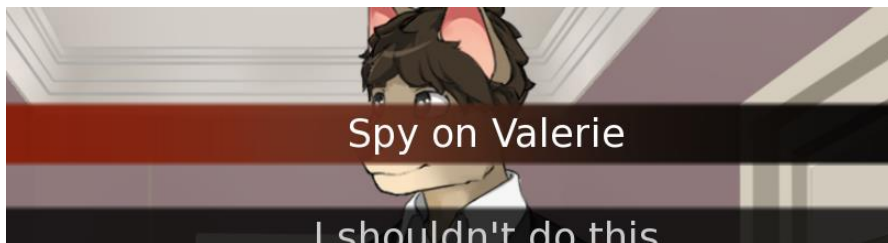
Найди ее и поговори.

Здесь тебе нужно будет продвинуться по основному сюжету, чтобы продолжить историю сестры.

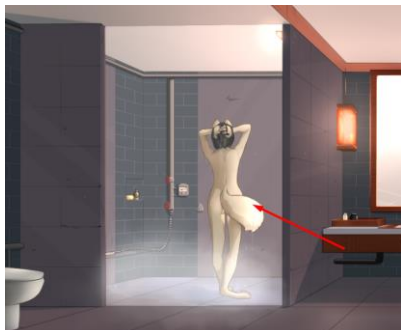
- Найди её в ванной

Иди в ванную, когда там будет твоя сестра. Это по вечерам в среду и пятницу.

Выбери опцию “Шпионить за сестрой”.



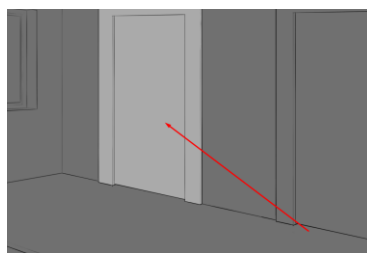
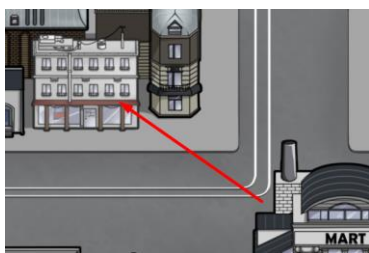
Затем нажми на сестру.



– Спроси Карла о новой книге

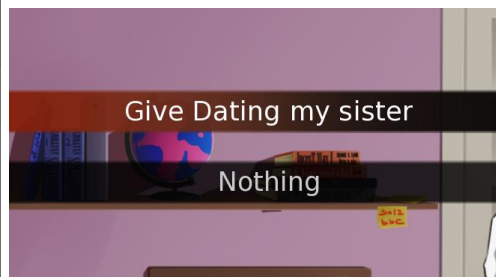
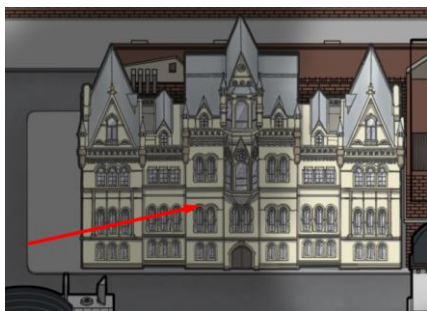
Иди в дом Карла. Найди Карла в его комнате и поговори с ним.

Чтобы получить этот диалог, Любовь сестры должна быть 6, и ты хотя бы раз должен поспать в её постели и нажать кнопку "Акт". Если Любовь 5, проверь, дал ли ты сестре 2-ю Инцест-Книгу. Её можно получить у Спайк в библиотеке.



– Найди и подари ей новую книгу

Иди в библиотеку и спроси Спайка о “Книгах для сестры”. Купи книгу “Свидание сестрой”. Затем отдай эту книгу своей сестре. (Выбери “Поговорить” и “Дать Свидание с сестрой”).



– Следующий день, её комната, вечер

Завтра или в любой другой день ты можешь прийти к ней вечером и увидеть

сцену со своей сестрой.

Это всё для v0.17

Сюжетная линия Карла

– Поговори со своим другом

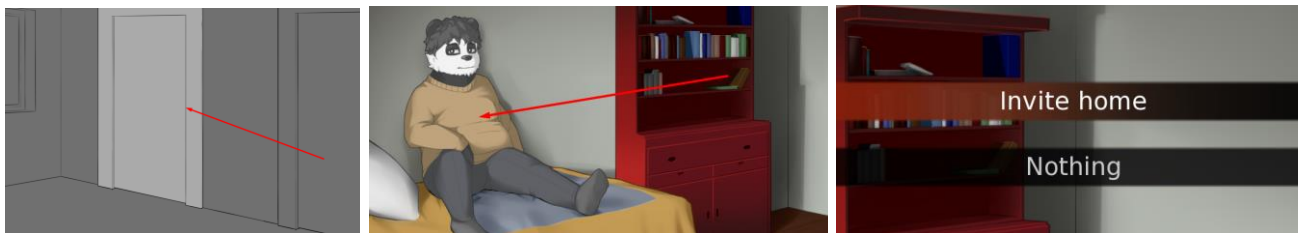
Найди дом своего друга и нажми на него. Если это первое знакомство с Карлом, то он приветствует тебя. Ты также можешь найти его за работой в магазине его отца. Или ты можешь встретиться там с его мамой.



Чтобы продолжить, у тебя уже должен быть автоматон.

– Поговори со своим другом

Найди друга в его комнате. И выбери опцию "Пригласить домой".



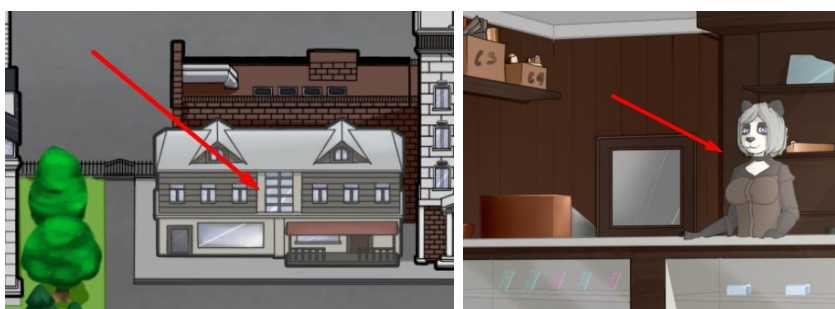
– Пригласи его домой снова

Найди его и пригласи снова.

Чтобы продолжить, нужно начать главу со сбором деталей для автоматона.

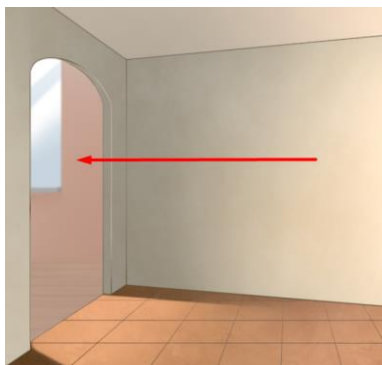
– Помоги Лорен в магазине

Найди магазин и зайди в него. Если ты ещё не устраивался туда на работу, то устройся. Приступить к работе можно будет на следующий день после разговора. Начни работать, когда Лорен будет за прилавком. (утро, вечер)



– Поговори с Лорен

Найди её в доме днём, когда она сидит на диване. Выбери опцию “Поговорить”.



– Поговори с Карлом

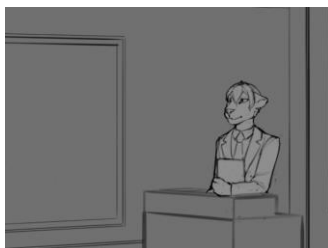
Найди его в его комнате и выбери опцию “Поговорить”.

– Поговори с Лорен

Снова поговори с Лорен в её доме.

– Закажи столик в ресторане

Иди в ресторан и поговори с метрдотелем. Выбери опцию “Зарезервировать столик”.



– Поговори с Лорен

Найди Лорен в её доме и поговори о свидании. Выбери опцию “Свидание”.

– Поговори с Карлом

Найди его в его комнате и выбери опцию “Поговорить о Лорен”.

– Попросить Лорен не работать по вечерам

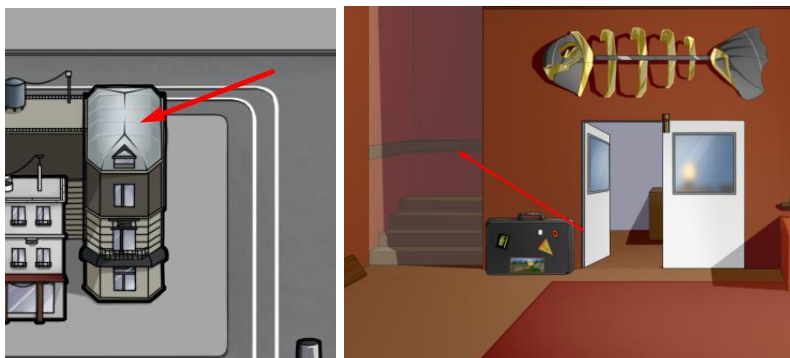
Найди Лорен на её рабочем месте в магазине. Выбери опцию “Поговорить”.



Это всё для v0.17

Сюжетная линия Сары

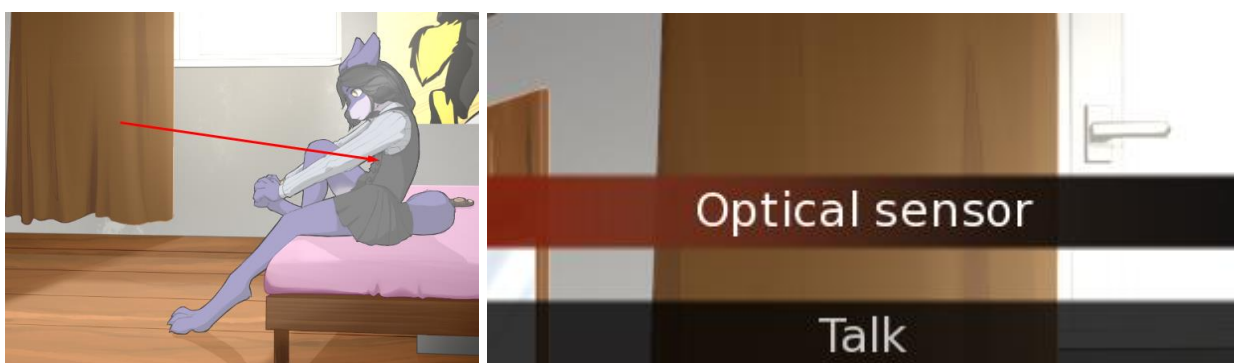
Чтобы начать её сюжетную линию, тебе нужно найти её дом и зайти в её комнату.



Чтобы начать этот квест, тебе нужно начать собирать детали для автомата.

– Поговорить с ней

Это часть основного сюжета. Просто поговори с ней и сходи на свидание на следующий день.

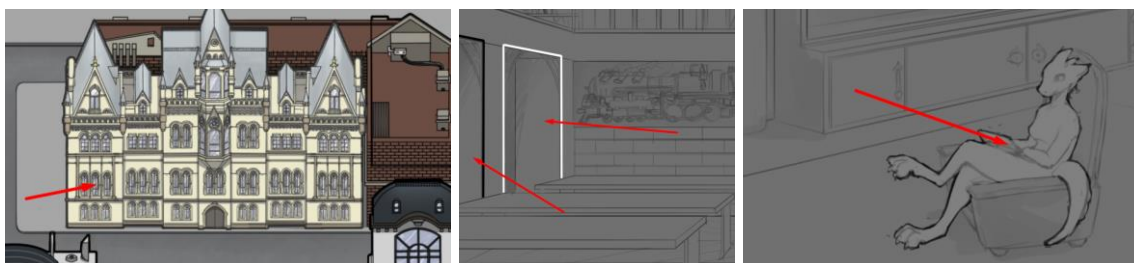


Чтобы продолжить, необходимо собрать автомата.

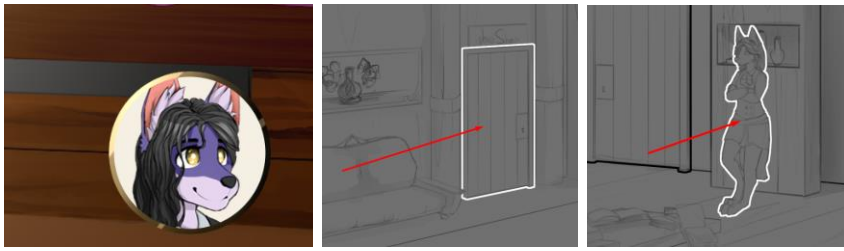
– Отведи её в мастерскую

Ты уже должен был показать Автоматона Мастеру по основному сюжету.

- Иди в библиотеку и найди Спайк. Нажми на неё и выбери “Ищу книгу...” и “Книги по автоматам”. Тебе нужно купить “Схему синтетической крови”.

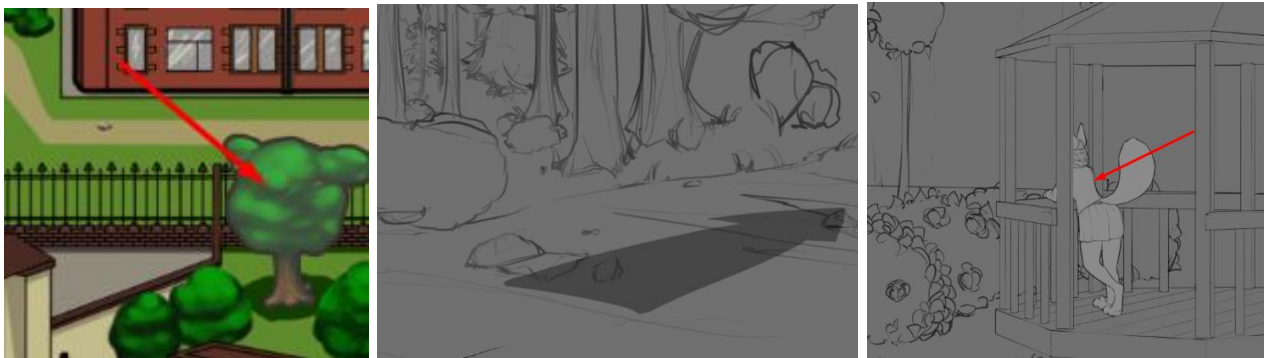


Теперь иди к Саре и попроси её следовать за тобой. Затем возвращайся в библиотеку и иди в мастерскую. Нажми на Сару и выбери опции «Работать» и «Схема синтетической крови».



– Поговори с ней в парке

Иди в парк. Иди направо. Нажми на Сару. Она будет там по вечерам в выходные.
Поговори с ней и продолжай спрашивать.



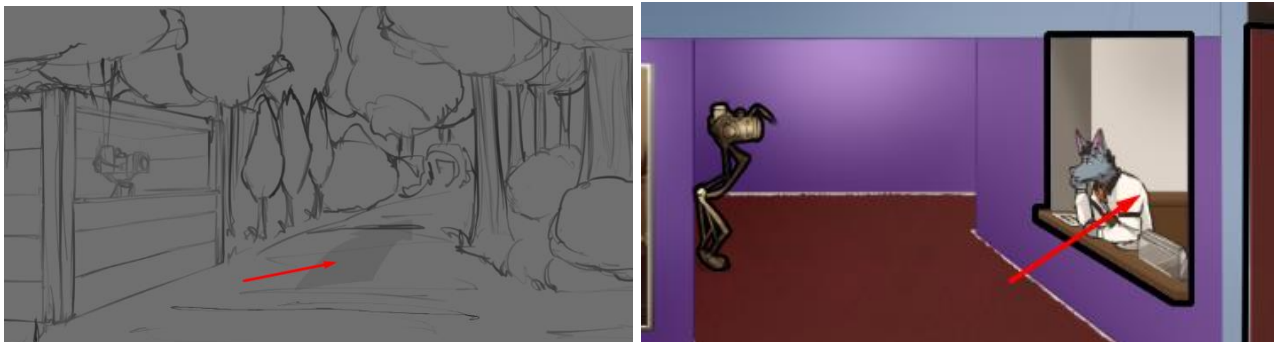
– Приведи к ней автоматона

Найди её в её комнате или в парке и приведи к ней автоматона.

– Сходи на несколько свиданий

У вас должно быть 2 свидания в любом порядке

– Попроси Сару следовать за тобой, затем отведи её в кино (вечером) и парк.



Теперь ты можешь заняться с ней сексом

– Найди Сару

Найди Сару в её комнате и поговори.

– Составь список на столе

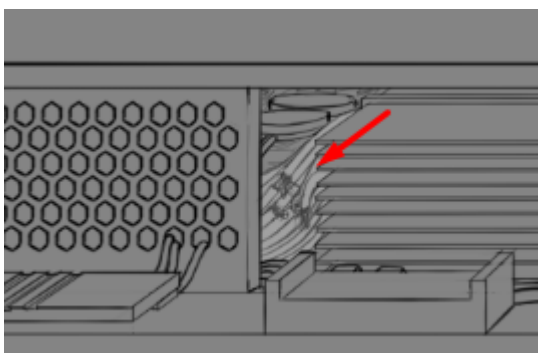
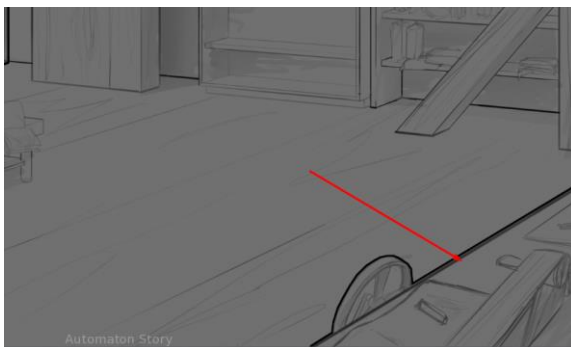
Нажми на стол в твоей комнате.



– Купи материалы:

кожу и провода можно найти в магазине Карла.

энергетический элемент также можно найти в магазине Карла. Или ты можешь спросить о нём Главного Инженера и получить “Сломанный энергетический элемент”. Затем иди в мастерскую (теперь у тебя есть лицензия, и ты можешь входить туда без Сары) и нажми на стол, чтобы починить его.



сплав можно найти на фабрике. Спроси об этом Главного Инженера. Затем иди к Арчи и Рюто. Чтобы поговорить с Арчи, тебе нужно сначала поговорить с Рю (автоматоном). Затем спроси Арчи о сплаве. Затем спроси Рю о сплаве.

металлические листы можно найти в магазине Карла. Спроси об этом Карла после того, как соберёшь остальные материалы.

- Поговори с Сарой

Найди Сару в её комнате и поговори с ней о перчатке.

- Отведи Сару в мастерскую

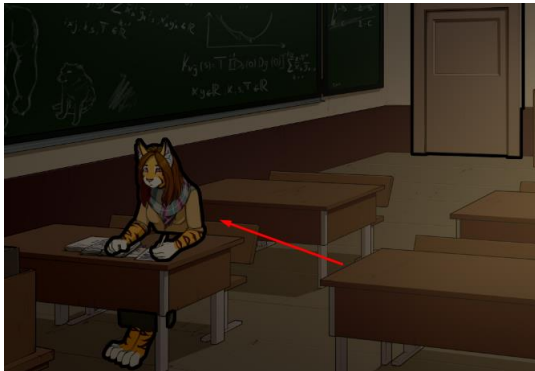
Отведи ее в мастерскую и сделай перчатку.

Это всё для v0.17

Сюжетная линия Тайги

- Найди её в школе

Её можно найти в Классе А по вечерам в будние дни.



- Поговори с ней

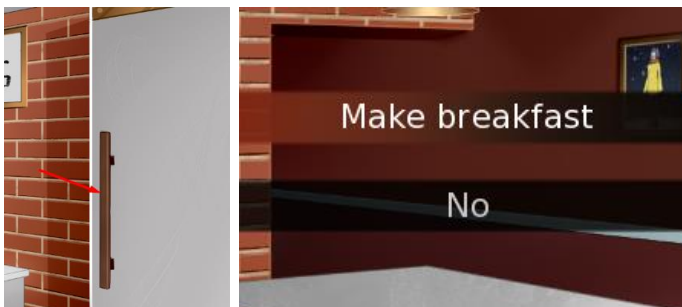
Поговори с ней сразу или позже в то же время в том же месте.

- Подожди 3 дня

Просто жди, или если ты ещё не починил автоматона, то самое время это сделать.

- Готовь завтрак сестре по будням

Иди на кухню и приготовь сестре завтрак.



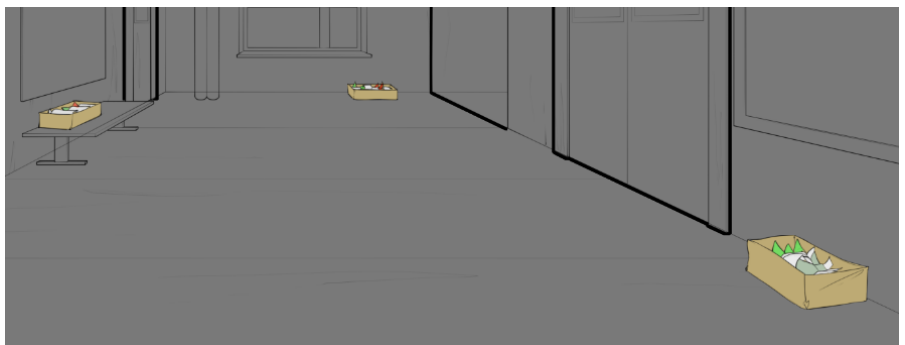
- Найди Тайгу в школе

Иди в школу в будний день утром или днём. Ты найдёшь её в холле, а затем поговори с ней. (если днём ГГ не хочет говорить с ней, то сделай это утром)



– Развесь школьные декорации

Поднимись на 2-й этаж и нажми на коробки и плакат, чтобы развесить декорации.



– Поговори с Тайгой

Возвращайся к Тайге и поговори с ней.

Чтобы продолжить далее, нужно починить автомата.

– Помоги сестре найти костюм

Найди сестру и поговори с ней о костюме.

Это всё для v0.17

Сюжетная линия Моники

- Найди её в школе

Её можно найти в Классе Б.

Ты можешь спросить о ней сестру и а потом ещё раз поговорить с Моникой, чтобы выбрать шорты или юбку.

- Поговори с ней в парке

Найди её в парке утром в выходные и поговори с ней.

- Помоги ей с учёбой

Найди её дом и приди к ней, когда она будет дома.



Поговори с ней в её комнате и помоги с учёбой.



Если у тебя есть сэндвич, ты можешь дать его ей, и она заснёт, а ты сможешь прикоснуться к ней, пока она спит.

Это всё для v0.17

Расписание нахождения персонажей в локациях

Расписание не является постоянным, в зависимости от задач расписание может изменяться временно или постоянно. Кроме того, расписание может изменяться в зависимости от других переменных. Здесь показаны только главные герои.

Сестра

	Утро	День	Вечер	Ночь
Понедельник	её комната	школа	её комната	её комната
Вторник	её комната	школа	её комната	её комната
Среда	её комната	школа	ванная	её комната
Четверг	её комната	школа	её комната	её комната
Пятница	её комната	школа	ванная	её комната
Суббота	её комната	-	холл	её комната
Воскресенье	её комната	-	кухня	её комната

Сара

	Утро	День	Вечер	Ночь
Понедельник	её комната	её комната	её комната	-
Вторник	её комната	её комната	её комната	-
Среда	её комната	её комната	её комната	-
Четверг	её комната	её комната	её комната	-
Пятница	её комната	её комната	её комната	-
Суббота	её комната	её комната	парк - справа	-
Воскресенье	её комната	её комната	парк - справа	-

Карл

	Утро	День	Вечер	Ночь
Понедельник	его комната	магазин	его комната	-
Вторник	его комната	магазин	его комната	-
Среда	его комната	магазин	его комната	-
Четверг	его комната	магазин	его комната	-
Пятница	его комната	магазин	его комната	-

Суббота	его комната	-	его комната	-
Воскресенье	его комната	-	его комната	-

Лорен

	Утро	День	Вечер	Ночь
Понедельник	магазин	холл	магазин/её комната	-
Вторник	магазин	холл	магазин/её комната	-
Среда	магазин	холл	магазин/её комната	-
Четверг	магазин	холл	магазин/её комната	-
Пятница	магазин	холл	магазин/её комната	-
Суббота	кухня	комната Карла	ванная	-
Воскресенье	кухня	комната Карла	ванная	-

Автоматон

	Утро	День	Вечер	Ночь
Понедельник	комната ГГ	холл	холл	комната сестры
Вторник	комната ГГ	холл	холл	комната сестры
Среда	комната ГГ	холл	холл	комната сестры
Четверг	комната ГГ	холл	холл	комната сестры
Пятница	комната ГГ	холл	холл	комната сестры
Суббота	комната ГГ	комната ГГ	комната ГГ	комната сестры
Воскресенье	комната ГГ	комната ГГ	комната ГГ	комната сестры

Тайга

	Утро	День	Вечер	Ночь
Понедельник	-	-	школа, Класс А	-
Вторник	-	-	школа, Класс А	-
Среда	-	-	школа, Класс А	-
Четверг	-	-	школа, Класс А	-
Пятница	-	-	школа, Класс А	-
Суббота	-	-	-	-

Воскресенье

-

-

-

-

Моника

Утро

День

Вечер

Ночь

Понедельник

её комната

школа, Класс Б

её комната

её комната

Вторник

её комната

школа, Класс Б

её комната

её комната

Среда

её комната

школа, Класс Б

её комната

её комната

Четверг

её комната

школа, Класс Б

её комната

её комната

Пятница

её комната

школа, Класс Б

её комната

её комната

Суббота

парк

её комната

её комната

её комната

Воскресенье

парк

её комната

её комната

её комната