

Прохождение и читы для космолапок

Читы:

для ввода читов тебе надо: зайти в спальню, тыкнуть на пол или на что-нибудь не кликабельное, нажать пробел и появится рамка, куда надо писать. Коды:

• ЧИТОВ НЕТ, ОНИ ДЛЯ УГЛЕПЛАСТИКА

*читы со звёздочкой прописываются в кладовке

Также, есть другие читы.

- Если ты нажмёшь английскую "O" (русская "Щ") в мини-игре с дронами у Майи:ты получишь 100 очков и пропустишь игру.

Всё энергопотребление от взаимодействий

- Болтовня: -10
- Спросить: -10
- Дать: 0
- Свидание: -80 // -10 если потрачено
- Признание: -60 // -10 если сломано

Помни что у тебя лимит в сто дней

Сюжет Розалины

Короче, начинай с базара. Там ты можешь взаимодействовать с различными персонажами (Макс, девушка в красном и Барыга). Болтай с барыгой и пройди его челлендж (для этого надо мозг 15+).

1. Гусеница
2. 34
3. Не знаю
4. Белый
5. Даровано

Если всё сделано правильно - он тебе даст **красный мячик**. Тебе нужен этот мяч для отвлечения стража около ворот дворца Розалины. Дай ему мячик. Если у тебя силы больше 20, ты можешь кинуть мяч далеко и стражник свалит к ядрёной матери.

Внутри замка ты встретишь Эмбер - секретаря Розалины. Она потребует "рекомендации", чтобы впустить тебя к Розалине.

На базаре поболтай с Максом. Он скажет тебе побыть сиделкой для его гиперактивных щенят.



(если ты не поболтаешь с ним до этого, тебе нужно будет болтать с ним чуть дольше). Та дам, пока, приятного отдыха... перестать думать заложников твое

После сумасшедшей ночи, иди к Макс и поболтай опять. Дело сделано, и ты получаешь рецензию. С этого момента ты МОГЕШЬ посетить Розалину, и ты можешь также поболтать с Алисой, которая будет в библиотеке.

Сконцентрируйся на ветке Розалины, иди в замок, поговори с ней и прими от неё миссию, и она станет Знакомой.

Теперь иди на базар базарить с Максом, он поведёт тебя в "Точку невозврата". Чтоб зайти в пещеру тебе нужен Интеллект (знания) 25+ или Сила 40+. Когда зайдёшь, собери пазл и ты получишь браслет Розалины.

Важно: Видишь ящики, грузи в ящики, закончишь получишь ящики, потеряешь ящики, получишь ящики. кончишь в ящики, получишь шиш. кончишь в грузовик получишь десятку. ломаешь десятку, получишь шиш. Сломаешь шиш, получишь десятку. Видишь грузовик, грузи в грузовик. И не возись весь день.

Иди обратно в замок, и отдай его Розалине. Она станет Другом, тогда и сможешь пойти на свидание если у тебя харизмы больше чем у хлебушка, а именно больше 20. (поймёшь почему так, если у тебя столько нет)

Если вы норм друзья, ты можешь ходить с ней на свидания. Вот здесь и начинается Фанни ха-ха. Тут будет Секас на КАЖДОМ свидании. Если ты пройдёшь хоть одну сцену на свидании, она станет твоей Шлюшкой.

Чтобы получить секас, тебе нужно:

- Лес: Харизма 30+
- Озеро: Сила 40+
- Снежные горы: Харизма 35+

Если она надоела как шлюшка, ты можешь сделать её невестой. Если после свиданки ты выебешь её, ты сможешь пройти финальный челлендж с Розалинкой, НО ты пропустишь другие оставшиеся сценки секаса (это твой выбор!)

Ты можешь также пойти на свиданки с ней в три места (с последующим трахом) и пройти челлендж. Вот ответы на челлендж:

- 1) Лорунсы
- 2) Манифус
- 3) Апельсины
- 4) 912
- 5) Я была однажды
- 6) (Любое, кроме равнодушных - ты блять тупой что-ли, чтоб такое девушке ответить!)

Если всё получилось, ты получаешь концовку Розалины. Молодца, два яйца! Будешь таскать щенят-ребят.

Сюжетка Алисы

Прежде Всего, есть **пасхальное яичко** с Алисой. Посмотри яичко, прежде чем получишь концовку.

Для Взаимодействия с Алисой, тебе надо сначала посидеть с пиздюками Макса. Их шум заставит Выйти Алису из комнаты и после ты найдёшь её в библиотеке. Пообщайся с ней, она будет впечатлена всеми твоими усилиями по выполнению своей миссии. Её отношение поменяется на **Знакомая**. Если пойдёшь спать, то увидишь сон с ней.

Теперь тебе надо пойти на свиданки с девочками с игры (Розалиной, Нэбет, Сайрен или Вайолет Эвергарден) и посети 3 разных места, где можно посадить ростки (в случае с Вайолет Эвергарден, чтобы убедить Алису, что они не так уж плохи). На свиданках ты можешь заниматься шаловливыми делами с фурри девочками, маленький извращенец (или нет, сам выбирай) и это никак не повлияет на твои отношения с Алисой (считай, что она ничего не заметит). Обрати внимание, что, если ты решишь пойти на свидание в Пустошь, тебе понадобится сила 50+.



После посещения мест, поговори с Алисой снова. Вы станете **друзьями**, и теперь ты можешь пойти на «свиданку» с ней по предложению измерения окружающей среды. Когда ты пойдёшь на свидания с ней, ты увидишь её в разных одеяниях и как твои отношения станут лучше, чем раньше. После гулянок, Алиса попросит тебя взять лопаты, что в кладовке (она будет закрыта в начале игры).

Здесь ты найдёшь лопаты в шкафу. Однако, там есть кое-что ещё. Слева на полке ты найдёшь странную книжку - это дневник Алисы. Ты не можешь его открыть, потому что там пароль. На рамке ты увидишь надпись «CaNdYCaNe». Это не пароль, это - подсказка, того как его открыть. Вспомни, что на стене в библиотеке висит плакат. Это Периодическая Система Химических Элементов. Пароль составляется из атомного номера следующих элементов:

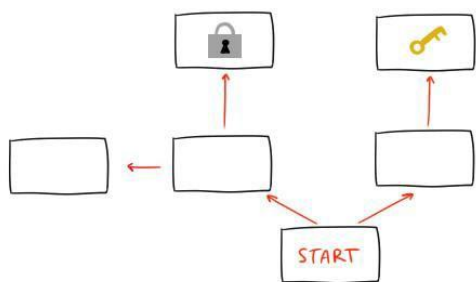
Ca= 20
Nd=60
Y=39
Ca=20
Ne=10

Ты должен был это понять, если учился в школе, туподум. Получается такой пароль для книги: **2060392010**. *Драматическая пауза... (как в гадком я)*

Оки. Теперь ты можешь прочитать её дневник. Чтение каждой главы требует много энергии (60), поэтому ты можешь читать только одну главу в день (если ты не читер). После чтения глав, иди спать, и тебе приснится лабиринт. Каждая глава откроет разный лабиринт (или потерянные Воспоминания). В каждом лабиринте ты должен найти ключи и Выход для открытия Воспоминания (сценок) в главе, что ты читал.

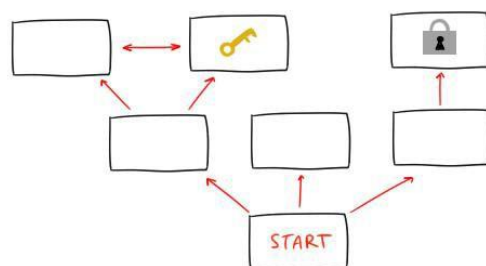
Как Выглядит первый лабиринт:

Level 1



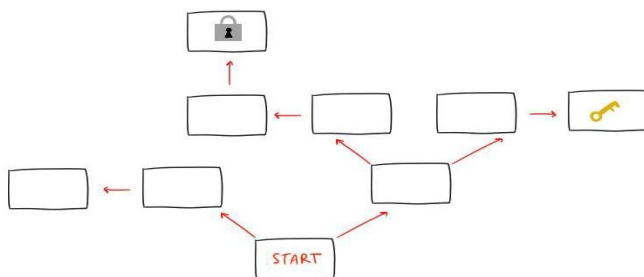
Как Выглядит второй лабиринт:

Level 2



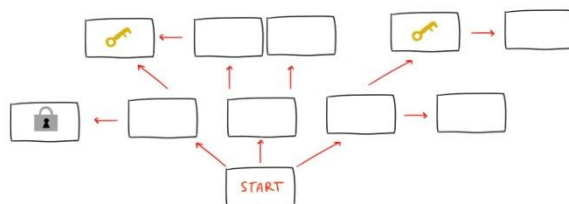
Как Выглядит третий лабиринт:

Level 3

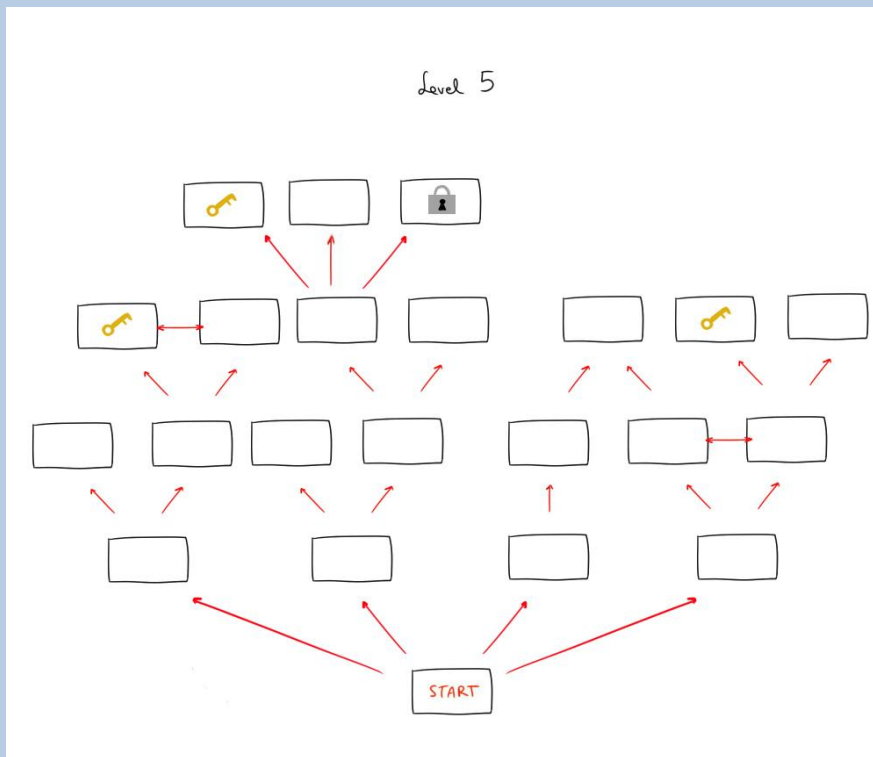


Как Выглядит четвёртый лабиринт:

Level 4



Как Выглядит пятый лабиринт:



В этот момент ты сможешь прочитать 5-ю и последнюю главу журнала. После чтения, тебя застукает Алиса. Тебе пизда! Она будет зла и сбежит, хлопнув дверью, а ты останешься в кладовке. Грустная песня заиграет, корабль зашатается... Что твориться с миром? (отсылка на РА3)

Ты уёбываешься головой при резком движении космического корабля и теряешь сознание. После этого выбираешься из кладовой. Разговариваешь с Э-милией, однако она ничего не знает о том, что произошло, потому что Алиса позаботилась о, записанных в робота, данных. Поэтому тебе нужно исследовать планету или планеты, куда Вы ходили с ней на свидания (вообще где планировалось посадить ростки, но ты так не думаешь). На каждой планете есть 3 возможных места, где может быть Алиса (в случае с Лакертаном - gBa).

Псины -> В снежных горах
Кошаки -> В пустоши
Лисы -> В Свистящих скалах
Лакертан -> Друллу

После того как ты её нашёл и спас, тут ты потребуешь объяснений, и она тебе Все расскажет. (По крайней мере, Все, что она знает, хаха!) Ты должен будешь выбрать, простить ее или нет. И, конечно, если ты хочешь счастливого конца, тебе придется ее простить.

Примечание*: В зависимости от планеты, на которой ты разблокируешь хорошую концовку, ты увидишь разные X-сцены и предыстории.

Сюжетка Нэбет

Ты приземлишься на песчаную планету с египетским городом. Иди к нему и увидишь двух котов-стражей, мешающие Входу В город. Тебе нужно поговорить с ними и выбрать правильный Вариант ответа, чтобы принять участие В дискуссии.

Есть подсказка, для активации которой необходима мудрость больше 30: необходимо их запутать. Итак, нужно выбрать Варианты, которые заставят двух котов противостоять друг другу. Правильными Вариантами являются:

1. (Сильному коту) О! Так... ты босс, я прав?
2. (К тощему коту) Но он Всегда тот, кто говорит?
3. (К тощему коту) Держу пари, он Всегда единственный, который Видит Всё первым...
4. Зрение – это не проблема, чувак. Он Внушает больше уважения
5. Эй! Подожди! Самое главное – это то, что... Почему его оружие больше твоего?

Окей, эти два кота передерутся и проход будет открыт. Заходи В город, там ты увидишь несколько жителей. Ты можешь поговорить с ними, но тебе нужно поговорить со старым котом и с мамой кошкой, чтобы Нэбет появилась.

Поговори с ней. Она подумает, что ты посланник Богов и тебе надо пойти за ней. Теперь тебе надо тренировать харизму (40+), что бы Встретиться с Фараоном. Он недоверчивый старый кот, но благодаря твоему обаянию, ты добьешься того, что он будет идти на поводу у всех твоих притворств. Теперь поговорите с Нэбет, и она скажет, что хочет отвести тебя В их храм, чтобы... "позаботиться о тебе" ;) Соглашайся. (Будто у тебя есть Выбор...) *прим.ред



Там ты увидишь сцену с Нэбет и жрицами (нажми на жрицу, чтобы увеличить картинку), но Во время своих страстных танцев она поцарапает тебе спину. Если бы ты был посланником Богов, тебя невозможно было бы поцарапать... но, ты смертный, и у тебя началось кровотечение. Попался!

Не Волнуйся, ты объяснишь Нэбет всё о своей миссии и убедишь её помочь тебе. Она согласится и, после прозрения, говорит тебе, где можно найти драгоценный камень с синим скарабеем, который хочет Видеть фараон (сюрприз! браслет Розалины!). Перчатки Вайолет Эвергарден тоже подойдут *прим.ред.

Поэтому придется пройти часть сюжетки Розалины, пока не получишь браслет. (альтернативным способом станет Введение чит-кода для получения браслета, также поможет, если ранее браслет был отдан).

Когда покажешь браслет Нэбет, она приободрится, и ты снова сможешь посетить фараона. Иди и после разговора с ним, станешь с Нэбет друзьями, и ты сможешь Встречаться с ней. И не только *прим.ред.

Вот свидания и их порядок, которому ты должен следовать, чтобы получить Все сцены:

Оазис: Это свидание не является строго необходимым для получения концовки Нэбет, но она наиболее важна для получения 2 из 3 сцен из всех свиданий. Проверь, что ты натренировал свою силу (для этого свидания тебе понадобится 40+). Появится пара бандитов, и один из них попытается изнасиловать Нэбет. Ты должен победить одного из них (самого большого!) В мини-игре. Учти, что "Коготь" сильнее тебя, и каждый его удар нанесет тебе Вдвое больше урона, чем ты наносишь ему. Когда наступит твоя очередь атаковать, внимательно смотри, где он блокирует, и атакуй его В любое другое место. Когда наступит твое время защищаться, ты должен будешь внимательно смотреть, куда он атакует, чтобы успешно заблокировать удар (будь осторожен, апперкот начинается снизу и заканчивается на твоём лице, так что защищай его хорошенько!)

После победы над ним оба бандита сбегут, и... Небэт предложит тебе компенсацию за то, что ты спас ее. Теперь ты сможешь выбрать сцену Вагинального или анального секса. Не переживай, ты сможешь повторить свидание позже, чтобы увидеть другую сцену.

Каньон: Тебе нужно добыть лозу, которая понадобится для свидания в Пустоши. Если ты сражался и победил бандитов в Оазисе, ты заметишь, что Нэбет немного нервничает и постоянно напоминает тебе, что она в долгу перед тобой за то, что ты сделал на прошлом свидании. Итак, да, чтобы разблокировать сцену в Оазисе и Каньоне, тебе нужно выиграть бой с "Когтем".

Пустоши: Чтобы разблокировать сценку, тебе нужно 50+ харизмы. Небэт потеряет сознание, и у тебя будет шанс стать джентльменом... или нет. Если у тебя достаточно харизмы, ты начнешь делать с ней свои шаловливые дела, пока она и дальше будет притворяться, что без сознания. А я уже себя засранцем почувствовать успел... (нет) *прим. ред. В любом случае, после этого Нэбет окажется голой (прикольно! *прим ред).

Теперь тебе нужно использовать лозу, которую ты получил в Каньоне. Спустившись по веревке, ты найдешь огромную пещеру с огромным количеством воды. О, и кучу камней, преграждающих путь воде! Тебе снова придется поговорить с фараоном.

По окончании свидания ты объяснишь ему, что вы с Нэбет нашли. Теперь ты понял, как решить проблему засухи. Ты подружился с фараоном и получил его разрешение жить на его планете.

Теперь ты можешь жениться на Нэбет. Она попросит тебя ответить на несколько вопросов, прежде чем оставить свои обязанности жрицы и быть с тобой. Ответы таковы:

1. Есть
2. Одна скрытая и одна видна
3. Из-за акцента и костюма
4. Там находится одна из самых больших рек
4. Это то, где находится суть жизни.
5. Нэбет
6. Чтобы узнать о вас больше/Трахать тебя каждый день своей жизни/Чтобы быть с тобой

После ответа ты получишь финальную сцену прелюдии и сцену с Нэбет. Приятного просмотра! :)



Сюжетка Са́йрен

Давай гу́й на третью планету (она зелёная). После приземления иди в джунгли (на это затратишь 20 энергии). Там ты встретишь Са́йрен.

После небольшого общения она предложит тебе вступить в СРИ и ты, наконец, соглашаешься. Она отведёт тебя на базу СРИ, где ты познакомишься с остальными членами. Как только ты поговоришь с Гюнтером и согласишься стать новым членом СРИ, твои отношения с Са́йрен изменятся на **знакомых**.

На этом этапе тебе нужно будет тренировать свою меткость в мини-игре Майи. Для продолжения сюжета необходимо сделать минимум **50** попаданий. Если по каким-то причинам это слишком сложно для тебя (не пользуешься мышкой, используешь плохую мышку, плохо прицеливаешься, руки из жопы...), есть другой способ: поговори с Зафирусом и Зирконом, в свою очередь они предложат тебе пройти с ними интенсивную тренировку, чтобы пройти испытание. Если ты выберешь этот вариант, то проведешь с ними 10 дней, а твои навыки снизятся на **10 пунктов каждый!** Поэтому, прежде чем сдаваться, стоит попробовать пройти мини-игру Майи несколько раз. Затем щелкни на кнопку, имеющую вид прицела, у Гюнтера. Он проверит, достаточно ли твоя меткость, и даст тебе первое задание.

После этого отправляйся на посадочную площадку. В правом нижнем углу ты найдешь телепортационный маяк. Нажми на него. Ты попадешь в плавающий город.

Поговори там с жителями. После этого таинственный лис отведет тебя в переулок и даст бумажку. Твоя работа выполнена! Но после этого ты увидишь в городе очень загадочного лиса в красной тунике, отдающего приказы Вагнеру, касательно отправки детей в какое-то не очень хорошее место. Тебе придется прикинуться их отцом, чтобы забрать этих маленьких детей с собой.

После этого просто иди в бункер СРИ, чтобы отдать таинственный вчетверо свернутый лист, которую ты получил от незнакомого лиса. Там ты найдешь Са́йрен. Отдай ей лист и попробуйте вместе расшифровать смысл написанного.

Для разгадки тебе понадобится 50 очков Знаний, а правильные варианты следующие:

но это не точно *grin

- 1) Числа и их расположения
- 2) Наибольшее число
- 3) Соединить по точкам в порядке Фибоначи
- 4) Подумать о цитате и воздушном змее

Готово! Подсказка, которую дал Да Винки, была "**Ветер**".

С этого момента ты и Са́йрен станете **друзьями** и сможете встречаться. Есть 3 доступных места для свиданий:

- Берег Влюблённых
- Свистящие скалы
- Тихие поля

Тихие поля - это место, куда тебе следует отправиться, но оно заблокировано, пока ты не побываешь в двух других местах. Ты можешь пойти на Берег Влюблённых и Свистящие Скалы в любом порядке, и ты не пропустишь ни одной X-сцены из-за этого.

Берег Влюблённых

Чтобы получить сцену, просто НЕ будь очаровательным. Са́йрен не любит обаятельных парней. Если ты будешь вести себя как самоуверенный плейбой, то станешь для нее удийцей настроения. Поэтому "Борись со своими инстинктами" и будь уверен, что Обаяние **меньше 20!** Ты будешь вознагражден красивой порнушкой с бедрами :)

СВистящие скалы

Как и в предыдущем свидании, суть в том, чтобы не быть достаточно обаятельным (30-), а иметь навык знаний больше 55.

В этом случае продолжай говорить и выбери опцию "Раздеться". Ты любитель ножек? :)

Тихие поля

Что ж, ты в том самом месте. Логово Да Винки находится здесь, но тебе придется найти его. Когда диалог закончится, просто поднеси мышь к центру экрана. Затем, чуть левее, должна появиться кнопка "Деревья". Щелкни по ней. Там находится убежище Да Винки, но дверь заблокирована паролем. Не волнуйся, это легко, если ты следовал сюжету (особенно если ты читаешь это прохождение лол). Пароль - "Ветер", подсказка на бумаге. (неважно, как напишешь).

прим. ред: вообще важно, у автора в коде прописано, что есть только 3 варианта написания:

1. С большой буквы
2. Все маленькие (нижний регистр)
3. Все большие (верхний регистр)

Если ты нажмешь на кнопку "Без понятия", Сайрен скажет тебе пароль, НО ты пропустишь пошлятину. Возможно, Сайрен сумасшедшая, но она не впечатлена тем, кто не помнит, что он расшифровал несколько дней назад :)

Как только ты окажешься в убежище и после болтовни, нажми на кнопку "Играть в детектива". Таким образом, ты получишь минет. (Примечание переводчика: может тоже побыть детективом? Прим редактора: Хорошая идея, давай поиграем, кто потерял парочку СПП и ССП пока переводил текст? П: Да ладно тебе...)

После этого вы вдвое возвращаетесь в бункер и... Вуаля! Да Винки там! Похоже, что члены СРИ уже знали, где он может быть, и по какой-то причине решили занять вас... ммм, это подозрительно. Да Винки открывает остальным жителям планеты, что члены Новой Системы - это... лакертанцы! (новая раса рептилий, о которой вы еще не знаете) После всего этого разговора рекомендуется еще раз поговорить с Гюнтером. Он объяснит тебе причину, по которой тебя задержали.

Теперь ты можешь поговорить с ней, повторить сцены свиданий и её рейтинг поменяется на Невеста. Есть Викторина, на которую нужно правильно ответить. Правильные варианты следующие:

- 1) Связывать людей
- 2) Ты гребаный любитель вечеринок
- 3) В воздухе есть частицы, которые действуют как афродизиак
- 4) Ветер гуляет вокруг горы
- 5) Был белый шум
- 6) Дева-венница

И вот оно! Теперь ты и сумасшедшая девочка-лиса Сайрен вместе.

Сюжетка Вайолет Эвергарден

Атрибуты нужные для Всех порнушек с Вайолет Эвергарден:

- Сила: 80
- Знания: между 40 и 50 ($40 < \text{твой показатель инты} < 50$)
- Харизма: 65

Это прохождение имеет несколько иную механику, чем остальные.

Следуй на четвёртую планету (коричневая с права), дальше тебе нужно изучить планету. Ты и Алиса поймёте, что невозможно жить на этой планете, после этого Вы Вернётесь на корабль. Этими действиями активируется триггер.

Спустя 7 дней, после того, как ты проснёшься, начнётся ивент. Немного позже, Э-милия покажет голографическое обращение захватчиков... Тебе нужно не менее 60 очков силы, чтобы подняться на их корабль, потому что Э-милия тебя, банально, не пустит.

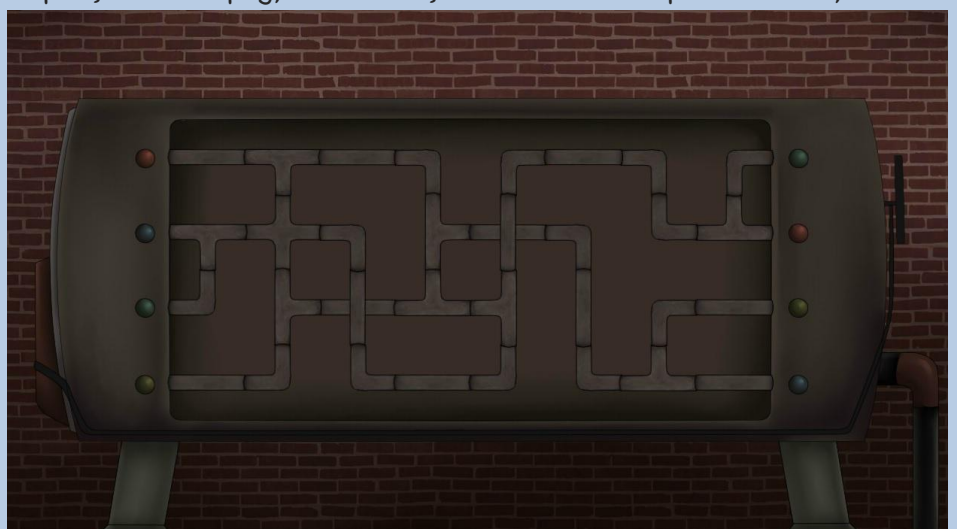
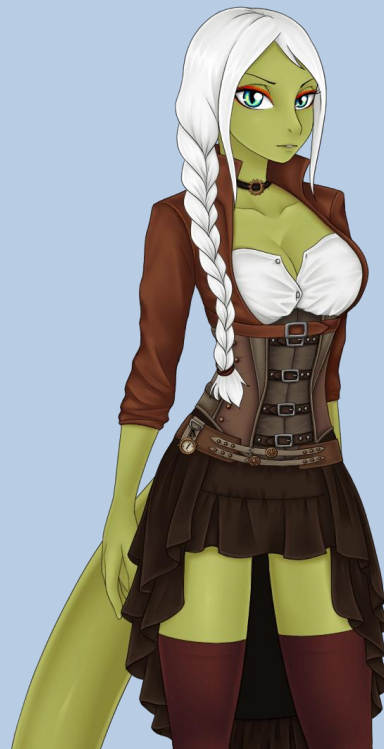
Когда у тебя будет 60+ силы, нажми на корабль (он рядом с зелёной и жёлтой планетами), чтобы попасть на него.

Внутри тебя ждёт охранник, он отведёт тебя к Вайолет Эвергарден. Там она будет ругать какого-то лакертанца. В любом случае, просто иди Вперед и Выбери опцию **"Я сильнее тебя"**, иначе получишь плохую концовку. Благодаря предупреждению Э-милии; ты достаточно силен, чтобы победить ее, вызвав заметный переполох. После этого она попросит тебя стать ее тренером.

Поспи, потому что после драки ты будешь чувствовать себя измотано (энергии 0). На следующий день снова поговори с ней ("поговори, или спроси, или встретись... неважно, какую кнопку ты сейчас нажмешь"). Она скажет тебе, что кто-то украл Перчатки Золотого Солнца, перчатки, которые олицетворяют силу лидеров Лакертана. Ты согласишься Вернуть ей перчатки.

Итак, пора еще немного осмотреть космический корабль. В Городе иди в бар (справа) и поговори с барменом. Поговори с ним снова и на этот раз Выбери опцию **"Быть джентльменом"**, которая потребует **30 очков харизмы и 40 очков знаний**. Теперь ты можешь подслушивать в баре (в левой части бара). Каждая попытка потребует 30 очков энергии, и тебе понадобится 3 попытки, чтобы найти подсказку. Похоже, что их забрал парень по имени Порт Артур. Этот парень работает в котельной, Возвращайся в город, а затем щелкни по самой правой части, чтобы перейти к котельной.

Там босс будет ругать Порт Артура. Затем поговори с Порт Артуром, подойдя к нему ты узнаешь, что он... особенный. В любом случае, согласишься **"помочь ему починить котел"** (тебе понадобится 40 очков знаний и 20 энергии). Здесь начинается мини-игра. Нужно просто поворачивать части трубы, пока все цвета не соединятся. Решенная мини-игра должна выглядеть следующим образом:



Порт Артур отдаст тебе перчатки Золотого Солнца, так что теперь ты можешь Вернуться к Вайолет Эвергарден и... дать ей то, что она хочет (пока что перчатки :P).

Она будет очень впечатлена, тогда её отношение к тебе изменится на "подруга". С этого момента ты можешь Встречаться с ней. В начале можно будет посетить только два места:

- бар
- зелёная зона

Чтобы разблокировать 3-е место для свиданий, нужно сходить с ней на остальные не заблокированные свидания.

Бар

Вы двое отправитесь в бар, чтобы начать обучение Вайолет Эвергарден. На самом деле, вы отправитесь в подвал бара - погреб.

В этом месте вы двое немного общаетесь, и в конце концов вам придется выбрать один из двух вариантов. Если ты хочешь разблокировать сцену этого места, выбери "Звучит круто", когда Вайолет Эвергарден предложит выпить и немного поболтать с тобой. Для этого тебе понадобится харизма больше 50 и Знания меньше 50.

Зеленая зона

В этом месте вы двое продолжите узнавать друг друга лучше. Вайолет Эвергарден объясняет тебе интересные "забавы" лакертанцев с другими расами. В конце концов, у вас двоих появляется неожиданная компания, но они, похоже, "заняты" и даже не замечают вашего присутствия. Затем вам нужно будет выбрать один из двух вариантов: - "Мы не можем здесь тренироваться" - день заканчивается.

- "Воспользоваться?" Позволяет вам увидеть пошлячку. Для этого варианта тебе понадобится харизма 65+.

После выбора "Воспользоваться" ты сможешь выбрать между:

"мои пределы?": разблокирует 69.

"Твои лимиты?": разблокирует анал

Друлла

Независимо от того, разблокируешь ли ты сцены предыдущих дат, если ты посетишь эти два места, ты сможешь выбрать третью локацию, когда нажмешь на кнопку "Свидание". Появится опция под названием "???". Выбрав ее, Вайолет Вайолет решит продолжить свое обучение на Друлла.

Там Вайолет расскажет тебе свою историю о том, как она стала Вайолет, поднявшись с самого низкого статуса в обществе Лакертан. Затем вы оба начнете тренировку (на этот раз более серьезную). В середине тренировки тебе нужно будет решить, какое движение ты хочешь сделать. Выбери "Заблокировать удар и сбить её с ног", чтобы разблокировать порнушку этого свидания. Для этого тебе понадобится 80 очков силы или больше.

После свиданий / тренировок с ней во всех 3 локациях, зайдя к ней в Тронный зал Лакертана и нажав на кнопку "Любовь" (Сердце). Вы признаетесь друг другу в своих чувствах, но, как и в случае с другими девушками, тебе придется правильно ответить на финальную викторину. Правильными вариантами являются:

- 1) Диоксид серы
- 2) Они свободные люди, которых не очень ценят
- 3) Вы хотели дать своей расе новый дом
- 4) За принятие должности, они должны пойти со мной
- 5) Она Великолепный учёный. Она легко станет Сракой.
- 6) Ты не честна, ни с собой, ни со мной

И это все. Вы с Вайолет Эвергарден теперь вместе.

Гаремная линия (главная)

Это самый глинный маршрут игры. Он немного скрыт в игре, потому что тебе придется встретиться с Розалиной, Нэбет, Сайрен И Вайолет Эвергарден, и продолжать до тех пор, пока тебе не будет доступна их последняя Викторина.

Подводя итоги:

- Свидание с Нэбет и решение проблемы засухи на ее планете.

Статус: Близкий друг (не забудьте помочь Нэбет перед Розалиной, чтобы снова получить браслет).

- Получите хотя бы 1 сцену в любом из свиданий ИЛИ проведите с ней все 3 свидания.

Статус: Друг или приятель.

- Выгнать Новую Систему из Итсунне.

Статус: Друг или Непредсказуемый.

- Завершите обучение Вайолет Эвергарден: пройдите с ней все 3 свидания.

Статус: Друг или Приятель

Не выполняй задания Викторины ни для какой из девушек (потому что в этом случае ты получишь Сумцовку с этой девушкой, а это не то, что нам нужно).

-Когда все это будет сделано, пройди сюжетку Алисы. Можно выбрать любую планету, это не имеет значения. Прочитай дневник, главы, попадись Алисе, найди ее, спаси ее. Все одинаково.

Теперь важный момент: как только ты спасешь Алису, и вы поговорите о том, почему ты потерял память и все такое, наступит момент, когда тебе придется выбирать между: не прощать ее или простить и полюбить. Ладно, в этот раз будет третий вариант: Я люблю тебя, но не только... Нажми на эту новую опцию. Ты признаешься Алисе в своих чувствах и скажешь ей, что кроме нее есть и другие девушки, которых ты тоже любишь.

Как только разговор закончится, на следующий день ты найдешь в коридоре записку от Алисы. Она вышла и просит вас остаться в космическом корабле, позаботиться о ней и об Э-мили. Просто сделайте это. Подожди/спи пару дней, и она будет в твоей спальне, когда ты проснешься. С этого момента просто читайте и наслаждайтесь :)

Гаремная концовка (пасхальное яйцо)

активируется одним из желаний, которое ты можешь попросить Джинни исполнить. Итак, выполни все необходимые действия, чтобы встретиться с Джинни (см. ниже, как получить это пасхальное яйцо). Убедись, что перед этим ты **НЕ прочитал дневник Алисы**, иначе Джинни не сможет исполнить твое желание. Итак, теперь, когда Джинни заставит тебя выбрать желание, ты найдешь новое желание "**Я не хочу иметь отношений или обязательств**", выбери это желание. После этого Джинни предложит тебе познакомиться с девушками, которые хотят того же, что и ты. Так мы и сделаем, но, после разговора с Джинни вернись на космический корабль. Алиса и ты поговорите, а после разговора она окажется в своей комнате и больше не будет доступна. Ты не сможешь завершить ни один маршрут с Алисой, если следуешь по пути гарема с пасхальным яйцом. Отныне встречайся с Эрин, Майей и Порт Беатрикс и разблокируй все сцены каждой девушки. Ничего страшного, если ты уже встречался с ними до исполнения желания, но если ты не видел все их сцены, найди их. Как только ты встретишь и разблокируешь все их сцены, на следующий день, когда ты проснешься, ты обнаружишь Джинни в своей комнате. Это означает, что ты правильно прошел маршрут пасхалки "Гарем". Джинни скажет тебе, что Алиса приняла решение. Посмотрим, что из этого выйдет :)

Пасхальные ячишки

Пасхальное яйцо (собачья планета)

В этом мире есть пасхальное яйцо, в котором ты сможешь увидеть 2 X-сцены с Эрин - "девушкой в красном" на рынке. Чтобы разблокировать его, просто поболтай с ней до наступления 13-го дня. После разговора с ней вернись на рынок в 13-й день. Когда ты придешь на рынок, вместо Эрин ты увидишь на нем пару старых (и уродливых) дам. Они приведут тебя в лес вдовы, и там тебе придется помочь Эрин в короткой мини-игре. Правильный порядок решения этой мини-игры следующий:

Желтый, Зеленый, Фиолетовый, Черный, Красный, Голубой, Белый, Оранжевый. Если у тебя все получится, ты сможешь выбрать, как ты хочешь дать ей молоко :P (половой акт или минет).

Если ты снова поговоришь с Эрин на рынке, ты сможешь повторить это и выбрать другую доступную X-сцену.

Теперь, если ты разблокировал обе X-сцены и посетил лес с Розалиной, ты сможешь разблокировать третью X-сцену. Просто снова поговори с Эрин и отведи ее в лес. Там ты получишь новую сцену секса с коровкой.

Пасхальное яйцо (Кошачья планета)

Чтобы разблокировать это пасхальное яйцо, не решай проблему с кошачьей планетой до окончания 20-го дня. Начиная с этого дня, загляни в колодец, который находится рядом с городом кошек (щелкни в левой части экрана, где есть несколько пальм). Если наступит 20-й день или больше, проблема засухи будет довольно серьезной, и это будет означать, что в колодце будет меньше воды. Это позволит увидеть блестящий предмет на дне. Возьми лампу, потри ее, разбуди Джинна по имени Джинни прикольное имя для Джинна "прим.ред" и загадай желание. X-сцены - это желания "У тебя такие потрясающие сиськи" (для двойного сиськомассажа), "Секс Втроем с тобой и Бэтс" (для секса Втроем) и "Секс с Бэтс" (только с Бэтс).

ПРИМЕЧАНИЕ: Это пасхальное яйцо не может быть повторено в одной и той же игре, поэтому сохраните игру перед тем, как найти лампу Джинни, если хочешь попробовать другие желания.

Пасхальное яйцо (Лисичья планета)

Это, пожалуй, самое сложное пасхальное яйцо на сегодняшний день. Чтобы разблокировать пасхальное яйцо Майи, тебе нужно будет сыграть в мини-игру "Стреляющие дроны" и набрать не менее 100 попаданий. В этом обновлении ты можешь нажать клавишу "О", чтобы пропустить это и перейти непосредственно к самой интересной части :P Однако есть и другой альтернативный способ разблокировать яйцо. Если ты чувствуешь, что не очень хорошо играешь в такие игры, используешь трекпад или что-то еще, ты также можешь разблокировать ее, попробовав 8 раз в мини-игре "Стреляющие дроны". Независимо от твоего результата, после того как ты потратишь энергию и дни в мини-игре, пасхальное яйцо автоматически разблокируется. Теперь, если ты хочешь разблокировать Вторую X-сцену, тебе нужно только снова поговорить с ней и предложить свою помощь. Вот и все. Просто наслаждайся этой прекрасной сценой (и X-сценой).

Пасхальное яйцо (Лакертанский корабль)

Чтобы открыть это пасхальное яйцо, тебе придется познакомиться с Порт Беатрикс, девочкой-пандой, живущей с Лакертанами. Она работает в котлах, но с первого взгляда ее не видно. Как только ты окажешься в котлах, просто щелкни Внизу (там есть несколько силуэтов), и она начнет с тобой разговаривать. Как только ты это сделаешь, снова подойди к котлам, когда твоя энергия будет ниже 20.

Чтобы открыть Вторую часть пасхального яйца, навести ее в городе по крайней мере через день после первой части пасхального яйца, и твоя энергия должна быть 20 или меньше. Благодаря этому ты узнаешь о ней немного больше... и получишь анальную X-сцену.

Пасхальное яйцо (Алиса соло + фантазия)

Это не повлияет на ее маршрут, но ты получишь 2 приятные X-сцены с ней, если откроешь их. Ты ведь знаешь, что на 3-й день есть сцена подглядывания, когда ты просыпаешься и видишь голую Алису в ее комнате после душа? Так вот, на следующий день она будет развлекаться сама! Но ты сможешь увидеть это, только если к четвертому дню у тебя будет не менее 40 очков знаний и ты нажмешь на ее дверь. (Ты найдешь первую X-сцену). После этого ты можешь провести остаток дня так, как тебе заблагорассудится. Когда ты ляжешь в кровать, ты почувствуешь, что не можешь заснуть, и будешь фантазировать о ней, потому что увиденное утром возбудило тебя (2-я X-сцена).

Другие сцены

Эмбер

Ты сможешь открыть скрытую X-сцену с Эмбер, если будешь продвигаться по линии Розалины до тех пор, пока Эмбер не приведет тебя на встречу с Розалиной (и ты сделаешь это ДО 17-го дня). После этого на 17-й день Эмбер окажется во дворе Роузлин. Просто поболтай с ней, и ты получишь ее X-сцену.

[DAP]

Когда ты достаточно раз обыграешь DAP в игре "камень, ножницы, бумага", чтобы снять с нее всю одежду, она предложит тебе виртуальный секс.

Перевел ZlatoRG

Вставил в документ rapin158 (редактор)